

Word 6.0 -ohjelman kanssa käytettävä Windows Help -julkaisutyökalu (WHAT6)

Tässä oiva esimerkki siitä kuinka monipuolisia useat Word-ohjelman mallitiedostot olivat. Niillä saattoi luoda mitä erilaisimpia esitysmuotoja, kuten HTML -tiedostoja, ja kuten tässä tapauksessa – apuna luotaessa Windows Help -tiedostoja.

19.3.1997

3.8.2017

Suomentanut, HTML -tiedostoksi muuntanut, kirjoittanut, ja kommentoinut:

Timo Kinnunen

Särkiniementie 16 A 41

70700 Kuopio

Finland

+358 (0)17 2613618

tässä on sähköpostiosoitteeni:

Timo Kinnunen

<mailto:ttokinnu@iwn.fi>

klikkaamalla ylläolevaa sinisellä merkittyä osoitetta hiirellä voit lähettää postia (linkki ei toimi enää)

Yleistä

Jos käytössäsi on **WinWord 6.0a**, ja käyttöjärjestelmänäsi suomenkielinen Windows 95 -päivitysversio, on tämä HTML -tiedosto juuri sinua varten. Tämä HTML -tiedosto on tehty siirtämällä **.RTF** -tiedosto, jonka tein **WinWord 6.0a** -ohjelmalla HTML -editoriohjelmaan **WebThing**. Tämän jälkeen tiedostoa on käsitelty **Netscape Gold 3.01** -ohjelmalla, jolla tälle on luotu tämä nykyinen asu.

Kuitenkaan en ole tämän HTML -tiedoston monikäyttöisyyden ja siirrettävyyden takaamiseksi lisännyt tähän kuvia tms. -eli tätä voi periaatteessa lukea missä tahansa yksittäisessä tietokoneessa käyttäen selainta paikallisesti. Itse asiassa tämä on sisällöltään samanlainen kuin aiemmin tekemäni Windows Help -tiedosto, mutta koska on niitäkin, jotka eivät sellaisia käytä, niin myös tämä HTML -koodattu versio on perusteltu. Itse asiassa HTML -tiedoston teko on aivan yhtä helppoa kuin Windows Help -tiedostonkin, sillä molempia voi tehdä syöttämällä tieto *Rich Text Format* -muodossa soveltuvaan käsittelyohjelmaan. Jos halutaan luoda Windows Help -tiedosto, voidaan käyttää mallia **WHAT6.DOT**, jota käytetään poimimalla "makrot" valikosta *ViewFile*, ja **HCP.EXE** -ohjelma suorittaa sen jälkeen varsinaisen muunnon Windows Help -tiedostoksi. HTML -tiedoston luomisen tapauksessa hyvä ratkaisu on **WebThing** -ohjelma, joka on ilmainen, tai ainakin "CareWare" - ja jolla tämäkin juuri nyt lukemasi opas on luotu.

Resurssina on käytetty täsmälleen samaa **.RTF** -tiedostoa kuin Windows Help -tapauksessa - joskin olen lisännyt tähän HTML -tiedostoon lisää tekstiä, kuten juuri nyt lukemasi lauseen. Olen saanut valmiiksi **WebThing** -ohjelman eräitä ominaisuuksia käsittelevän Windows Help -tiedoston, ja toivon jossakin vaiheessa myös saavani siitä konstruoitua HTML -tiedoston - mikä on työlästä siitä syystä, että mukana siinä on esimerkkeinä joukko HTML -koodeja. Toivon saavani silti HTML -oppaan siitä valmiiksi lähiaikoina. Jos haluat luoda etupäässä Windows Help tiedostoja, voi niitä luoda helposti tässä oppaassa esiteltävällä **WHAT6.DOT** -mallilla - vaikka se koostuukin yksnkertaisista makrotoiminnoista, ja vaikka kaikki niistä eivät sovellukaan käytettäväksi sellaisenaansuomenkielisessä **WinWord 6.0a** -ohjelmassa. Ja vaikka tätä mallia ei olekaan suunniteltu Windows 95 -käyttöjärjestelmälle, voidaan sitä siinä käyttää, ja siihen asentaa, vaikka sen käyttötatapa onkin tällöin hieman erilainen. On hyvä huomata, että mallilla voi luoda vain 16-bittisiä Windows Help -tiedostoja, mutta hyvänä puolena siinä on se, että ne voidaan tarvittaessa purkaa **WinWord 2.0** -dokumenttitiedostoiksi HLP2DOC -ohjelmalla. Kun mallia käytetään, voi pulmia aiheuttaa esimerkiksi juuri luotujen **.HLP** -tiedostojen etsiminen, tai sellaisen toiminnon paikantaminen, jolla itse tiedosto luodaan, eli tulostetaan. Pulmia voi aiheuttaa erityisesti pakettiin kuuluva **WHPE.EXE** -ohjelma, koska se vaatii syystä tai toisesta VBRUN100.DLL -ajonaikaisen kirjaston, ja ei hyväksy uudempia kirjastoja lainkaan. En suosittelen tätä käytettäväksi lainkaan.

WHAT6.DOT mallitiedostolla voit luoda ja muokata "Topic" - eli aihetiedostoja

Nämä tiedostot eivät ole **.HLP** -tiedostoja, mutta kun niitä käsitellään **WHAT6.DOT** -mallin ollessa kytkettynä päälle, niihin voidaan lisätä lukuisia erilaisia tehosteita -kuten erilaisia tiedostonsisäisiä linkkejä, ja muita ominaisuuksia. Niiden huonona puolena on vain se, että ne toimivat vain Windows -järjestelmässä, ja että linkit ovat paikallisia -etkä voi siten viitata niissä samaan tapaan kuin Internetissä HTML -tiedostoista teet. Aihiot, joista Windows Help -tiedostot luodaan, ovat periaatteessa

tavanomaisia **WinWord 6.0a** -ohjelman käsittelemiä tiedostoja, jotka tallennetaan aina nimenomaisesti tämän ohjelmaversion tuottamassa *Rich Text Format* -muodossa, koska **HCP.EXE** -ohjelma ei osaa kääntää niitä muusta muodosta **.HLP** -tiedostoiksi oikealla tavalla. **WPWIN 6.0a** -ohjelman **.RTF** ei kelpaa. Huomaa myös, että tälle Word -versiolle suunniteltu HCP ei sovellu käytettäväksi juuri muutoin kuin tähän nimenomaiseen tehtävään, ja aiemmille Word -versioille on omat HCP ohjelmaversionsa.

- * Upottaa ja muokata aiheita, grafiikkaa ja hotspot-valintoja.
- * Muotoilla aihetekstiä ja grafiikkoja.
- * tallentaa tiedostot **RTF** -muodossa.

On hyvä huomioida tässä se, että **WinWord 6.0a** -ohjelmalla luodut **.RTF** -tiedostot ovat ainoita ja oikeita tässä suhteessa. Lisäksi **WinWord 6.0a** -ohjelman oma *Rich text Format* -tallennus on paras, ja sitä tulisi käyttää vaikka **WHAT6.DOT** -malli tarjoaakin tällaista tallennusmuotoa. Ero on vielä suurempi jos ajatellaan muilla tekstinkäsittelyohjelmilla luotuja **.RTF** -tiedostoja. Esimerkiksi **WPWin 6.0a** -ohjelmalla luodut **.RTF** -tallenteet eivät kelpaa **HCP.EXE** -ohjelman käsiteltäviksi, vaikka niitä voidaan lukea **WinWord 6.0a** -ohjelmaan. Tästä syystä olisi hyvä tallentaa kaikki muilla ohjelmilla luodut **.RTF** -tiedostot **WinWord 6.0a** - ohjelman käyttämällä **.RTF** -tallennusmuodolla.

- * Tarkastella osittaista tai täydellistä aihetiedostoa Windows Help -muodossa.

Ensin tallennetaan aihetiedosto **.RTF** -muodossa, ja käyttäen mielummin "*Normal*" muotoa. Tämä vain siltä varalta, että olisit jo ehkä valmis hyväksymään tuloksen jo nyt. **WHAT6.DOT** -malli voidaan aktivoida heti tämän jälkeen, ja käynnistetään "*Työkalut*" kohdasta "*Makrot*", ja valitaan kohta *ViewFile*, tulee näyttöön ensin DOS-ikkuna, koska **HCP.EXE 3.10.505** on DOS-tilassa toimiva ohjelma. Lisäksi näytölle tulee ilmoitus mahdollisista virheistä.

Kun nämä tilapäiset ikkunat suljetaan, näytölle tulee käsitelty teksti Windows Help -muodossa. Ohjelma on tallentanut sen **TEMP** -hakemistoon **~what ~.HLP** nimellä. Jos tiedostoon ollaan tyytyväisiä, voidaan kaikki Wordin toiminnot sulkea, ja kopioida tiedosto **~what ~.HLP** sille tiedostonimelle, joka sille halutaan.

- * Upottaa bittikarttoja Help -tiedostoon.
- * Käyttää Help-tyylejä.
- * Muokata luetteloita.

Valitettavasti **Microsoft** ei anna käyttöä koskevaa tukea **WHAT6** -ohjelmalle, eikä ota vastuuta vahingoista. Toisaalta yhtiö ei myöskään rahasta tällä ohjelmalla

Suosittelen vielä kerran, että luet **.RTF** -tiedostoja **WinWord 6.0a** -ohjelman "*Tiedosto/ Avaa*" -menetelmää käyttäen, ja myös tallennat ne **WinWord 6.0a** -protokollan mukaan, ja että käytät tässä yhteydessä **NORMAL.DOT** -mallia. Älä käytä kuvia ellet tiedä, millaisessa hakemistorakenteessa Windows Help -tiedostoasi tullaan lukemaan. Kuvien sijainti määritellään nimittäin tarkoin jo luotaessa Windows Help -tiedostoa, ja jollei kuvatiedostoja ole olemassa, niin mitään kuvaa ei näy Windows Help -tiedostossakaan. Kuvat ovat lisäksi muotoa **.BMP**, eikä **GIF** -mikä olisi parempi vaihtoehto. Älä myöskään käytä kohtuuttoman runsaasti makroja, ellet ole varma niiden yhteensopivuudesta lukijan ohjelmistoon. Muista myös makrojen saama paha kaiku makrovirusten muodossa. Voi olla, että **Help Project** -ohjelma ei toimi toivotulla tavalla, mutta jos näin käy, käytä yksinomaan **WHAT6.DOT** -mallia. Voit kopioida **.BMP** -tiedostot myös **/WINWORD/MALLIT** -hakemistoon - jos aiot käyttää sitä viritystä.

Mistä ohjelmaa saa:

Itsepurkautuvan arkistotiedoston nimenä on **WHAT6.EXE**. Sitä saa Suomessa esimerkiksi **MikroPC:n** purkista, **Compuservestä**, ja **Microsoft Download Service**.stä (MSDL) . Kun olet purkanut tämän itsepurkautuvan arkistotiedoston, voit kopioida sen sisältämät tiedostot hakemistoihin, joista myöhemmin enemmän. Tässä oppaassa nämä hakemistot ovat erinimisiä kuin alkuperäisessä oppaassa, mutta perustuvat käyttökokemukseen.

Yhteensopivuus suomenkieliseen WinWord 6.0a -ohjelmaan

Valitettavasti yhteensopivuus ei ole likimainkaan täydellinen. Ongelmia saattaa ilmetä erityisesti käytettäessä **WHPE.EXE**

-sovellusta. Tämän sovelluksen tarkoituksena on ohjata Help-projekteja, mutta sen makrokieli ei ole täydellisen yhteensopiva. Kun sovellusta käytetään saadaan helposti ilmoitus "*Word basic Virhe 124*", joka on varmasti korjattavissa. Kyse on siitä, että jotkut komennot on kirjoitettu virheellisesti -esimerkkinä "EndDialog", jonka pitäisi olla "End Dialog". Ongelmana on pienempi jos käytetään pelkästään **WHAT6.DOT** -mallia. Ei kuitenkaan ole sanottu, että sekään olisi täysin virheetön, mutta se näyttäisi kuitenkin toimivan. Tässäpä olisi jollekin ohjelmanikkarille erinomainen näytön paikka. Voi nimittäin sanoa, että mallien avulla voidaan huomattavastikin lisätä *WinWord 6.0a* -ohjelman käyttöikä, ja monet malleista ovat lisäksi ilmaisia. Niin tämäkin.

Help Työkalut ja tiedostot:

Seuraavassa oletetaan, että olet asentanut suomenkielisen Windows 95:n päivitysversion /WINDOWS -hakemistoon vanhan Winnyn päälle, ja että käytössäsi on suomenkielinen *WinWord 6.0a* -ohjelma. Huomautetakoon tässä erityisesti, ettei Windows 95:een kuuluva *WordPad* sovellu käytettäväksi *WinWordin* asemesta, ja että tiedostotarkenne **.RTF** ei aina merkitse sitä, että tiedosto olisi täsmälleen samanlainen kuin *WinWord 6.0a* -ohjelmalla luotu. Edelleen on hyvä huomata, että **What6**, ja *WinWord 6.0a* ovat 16-bittisiä sovelluksia. Koska mitään asennusohjelmaa ei ole käytettävissä, täytyy jokainen tiedosto kopioida erikseen hakemistoonsa seuraavan suosituksen mukaisesti. Huomaa, että tämä ei ole sama kuin mitä *Microsoft* itse on suositellut käytettäväksi Windows 3.1 -käyttöjärjestelmässä:

WHAT6.INI -tiedosto

Kopioi tämä tiedosto /WINDOWS -hakemistoon. Jos kopioit **HCP.EXE** -ohjelman myös tähän samaiseen hakemistoon, varmista, että **WHAT6.INI** -tiedostossa on seuraavat komentorivit:

```
[Project]
NewTopicAtEnd=1
OpenErrorFile=1
Bitmapdir=C:\WINDOWS\HELP
COMPILER=C:\WINDOWS\HCP.EXE
```

WHPE.EXE Help Project Editor???

Kopioi tämä ohjelma /WINDOWS/HELP hakemistoon - mutta tee se tietyin varauksin, ja epäilyin. Jos olet asentanut Windows 95:n johonkin muuhun kuin oletusarvoiseen /WINDOWS -hakemistoon, käytä sen /HELP -alihakemistoa. Kyseeseen voi tulla myös /WINWORD -hakemiston vastaavaniminen alihakemisto, joka täytyy tosin luoda erikseen ainakin suomenkielisessä *WinWord 6.0a* -versiossa. **WHPE.EXE** -ohjelma vaatii toimiakseen lisäksi sen, että /WINDOWS/SYSTEM -hakemistossa on käytettävissä aiemmin mainittu ajonaikainen kirjastotiedosto **VBRUN100.DLL**. Tällaista kirjastoa ei sisälly Windows 3.1:n tai Työryhmä-Windows 3.11:n standardiin asennuspakettiin, eikä sitä ole myöskään Windows 95:n päivityspaketissa. Kirjastotiedostoa saa kuitenkin esimerkiksi *MikroPC*:n purkista.

Tämän ohjelman Windows Help -aputiedosto on nimeltään **WHPE.HLP**, joka kopioidaan myös /WINDOWS/HELP -hakemistoon.

Samoin sinne tulisi kopioida myös tiedostot **HEPEX.HPJ** ja **HELPEX.RFT**, jota tosin kannattaa miettiä tarkoin -kuten koko **WHPE.EXE** -ohjelman asennusta, ja käyttöä ylipäätään. Siinä on mitä ilmeisimmin joitakin vakavia virheitä, tai makrot eivät sovi lainkaan yhteen.. On ilmeistä, että ohjelman tekijän tarkoitus on vielä ollut, että käyttäjä luod tiedostosta **HELPEX.RTF** Windows help -tiedoston. Tämä ei kuitenkaan onnistu helposti, koska tiedostoon on linkitetty sellaisia **.BMP** -kuvia, joita paketissa ei lainkaan edes ole -kuten **MAX2ICON.BMP** ja **WINWORD.BMP**. Tietystikin jokainen yritteliäs henkilö voi lukea **HELPEX.RTF** -tiedoston *WinWord 6.0a* -ohjelmaan, ja muuttaa kuvien nimet sellaisiksi joita varmasti löytyy /HELP -hakemistosta, ja muuntaa tiedoston seljälkeen **.HLP** -tiedostoksi. **WHAT6.DOT** ilmoittaa kuitenkin lukuisasta määrästä virheitä -kuten piilotetuista pykälistä yms., ja koko vaiva voi olla muutoinkin aika turha, koska tämä kyseinen tiedosto ei ole muuta kuin yksinkertainen näyte siitä, mitä **What6** -ohjelmalla voi saada aikaan. Lisäksi mukana on lähes täydellisen typerä "peli".

Näiden lisäksi kopioidaan /WINDOWS/SYSTEM -hakemistoon **CMDIALOG.VBX**. Jollet asenna lainkaan **WHPE.EXE** -ohjelmaa, voit jättää tämänkin kopioimatta. Tietenkään ohjelma ei toimi tällaisenaan, vaan tarvitaan lisäksi **PROGMAN.EXE** -asennus, josta hieman myöhemmin tarkemmin. Myöskään ohjelman käytöstä en'anna tössä ohjeita, koska niitä saa paketin mukana seuraavassa englanninkielisessä kuvauksessa, sekä **WHPE.HLP** -tiedostosta.

HCPARSE.DLL -kirjastotiedosto

Tämä kirjasto muuntaa .HPJ -tiedoston asianmukaiseen muotoon, jota WHPE.EXE -ohjelma käyttää. Jollei asenna WHPE.EXE -ohjelmaa, ei tätäkään tarvita.

SHED.EXE HotSpot Editori

Tässä on sinulle varmatoiminen ja hyödyllinen ohjelma. Kopioi tämä ohjelma mielummin /WINDOWS/HELP -hakemistoon. On erittäin suositeltavaa kopioida sinne myös kaikki .BMP -tiedostot, jotka paketissa ovat. Syystä tai toisesta paketissa ei ole mukana SHED.HLP -tiedostoa, joten sen teko voi jäädä eräänlaiseksi harjoitustehtäväksi.

Help Compiler -virheet ja Help Authoring -opas

Tiedosto BLDERROR.HLP ei ole varsinainen ohjelmätiedosto, vaan Windows Help -tiedosto, josta saa tietoa virheistä ja niiden eri syistä. HAG.HLP on samanlainen tiedosto, ja siinä on hyödyllisiä ohjeita siitä kuinka Windows Help -tiedostoja tehdään. Jälkimmäisen kohdalla on tosin syytä todeta, että tiedot eivät kaikilta osin vastaa niitä tietoja jotka pätevät WHAT6 -pakettiin.

Help Compiler tiedostot

Ohjelmat HC.EXE ja HCP.EXE, sekä niiden virhetiedostot HC.ERR ja HCP.ERR kopioidaan kaikki /WINDOWS -hakemistoon. Nämä tiedostot ovat täsmälleen samoja joita jaetaan eräässä toisessa paketissa, ja näitä voi käyttää myös yksittäisesti DOS-tilassa ajettuina ohjelmina.

Jos halutaan esimerkiksi muuttaa KOE.RTF -tiedosto KOE.HLP -tiedostoksi, annetaan DOS:n komentoriviltä käsky [huolehtien siitä, että käsiteltävä tiedosto ja ohjelma ovat samassa hakemistossa, joka on myös vallitsevana oletushakemistona]:

HCP KOE.RTF.

HC.EXE ja HCP.EXE ohjelmien numero on 3.10.505. Kun Windows help -tiedostoja luodaan *WinWord 6.0a* -ohjelmalla käyttäen WHAT6.DOT -mallia, käynnistetään näistä tietenkin HCP.EXE, mikä tapahtuu automaattisesti. Ohjelmien tehtävänä on muuntaa *WinWord 6.0a*:lla luotuja *Rich-Text Format* tekstejä .Windows Help -tiedostoiksi.

MRBC.EXE Multiple Resolution Bitmap Compiler

Kopioi tämä ohjelma /WINDOWS/HELP -hakemistoosi. Tämän ohjelman, sekä SHED.EXE -ohjelmalla voit luoda kuvatiedostoja, joissa on useita resoluutioita (EGA,VGA, ja 8514). Tämä tapahtuu luomalla useita tiedostoja "screen dump" -menetelmällä, jonka jälkeen luodaan SHED.EXE -ohjelmalla kolme erillistä .SHG -tiedostoa, jotka kombinoidaan yhdeksi käyttämällä MRBC.EXE -ohjelmaa. Ennen tätä tulisi alkuperäisistä .BMP ja .SHG -tiedostoista ottaa varmuuskopio.

MALLITIEDOSTOT WHAT6.DOT ja WHAT6.HLP - sekä WHAT6.STY

Nämä sovellukset toimivat paketin tuotteista kaikkein parhaiten. Tämä johtuu yksinkertaisesti siitä, että niiden avulla käsitellään :RTF -tiedostoja, ja tallennetaan niitä. Tämän lisäksi näihin tiedostoihin voi lisätä ominaisuuksia, jotka ovat hyödyllisiä erityisesti Windows Help -tiedostomuotoista esitystä ajatellen. Tiedostot WHAT6.DOT, WHAT6.HLP, ja WHAT6.STY -kopioidaan kaikki suomenkielisessä *WinWord 6.0a* -versiossa /WINWORD/MALLIT -hakemistoon. Mallitiedosto liitetään *WinWord 6.0a* -ohjelmaan samalla tavalla kuin muutkin uudet mallitiedostot. Se, kuinka WHAT6.HLP aktivoidaan pari sanaa:

1. Käynnistetään **WinWord 6.0a**, ja avataan "*Tiedosto*" -valikko, ja siitä "*Uusi*".
2. Näytössä pitäisi nyt näkyä ikkuna, jossa sen yläosassa lukee "*Uusi*", ja ikkunan laatikossa pitäisi olla valittuna "*Normal*". Tavallisesti "*Radiopainikkeista*" on kruksattuna "*Asiakirja*". Jollei näin ole, kruksaa se.
3. Selaa ikkunassa olevaa luetteloa kunnes näet mallin **WHAT6**, ja valitse se.
4. Nyt avaat **WinWord 6.0a**:n ylärivistä "*Työkalut*" ja sen jälkeen "*Makrot*". Eteesi avautuu seuraavanlainen luettelo:

```
AboutThisTemplate
AboutWhat
EditGraphic
EditHotspot
EditJumpOrPopupHotspot
EditMacroHotspot
EditTopic
EndofTopic
FileNew
FilesFromRTF
FilesToRTF
FormatBulletDefault
FormatNumberDefault
HelpOnWHAT
Indent
InsertBullet
InsertGraphic
jne...
```

Tästä luettelosta valitaan makro **HelpOnWHAT**, ja sen jälkeen "*Suorita*".

5. Etsitään rivi:

```
t = Winhelp(hwnd, "\\merlin\winhelp\what\help\what6.hlp" ,hlpINDEX, 0)
```

Merkkien "" -välin kirjoitetaan (jos **WinWord 6.0a** sijaitsee tällaisessa hakemistossa):

```
C:\WINWORD\MALLIT
```

6. Nyt voidaan "*Tiedosto*" -valikosta suorittaa sulkeminen, ja mallin tallentaminen. Kaiken tämän seurauksena on se, että tästä lähtien aina kun valitset **HelpOnWHAT**, ja käynnistät sen komennolla "*Suorita*" saat käyttöösi on-line aputekstit - kunhan olet aktivoinut **WHAT6.DOT** -mallin.

Kun **WHAT6.DOT** -malli on aktivoitu, voit liittää Windows help -tiedostoosi monia erilaisia tehosteita, kuten jos esimerkiksi valitset "*Lisää*" -valikosta "*Macro Hotspot*" -ja siitä *About()* -ja olet kirjoittanut esimerkiksi tiedostosi alkuun *Windows Help Versiotiedot*, ja rajanut sen hiirellä niinkuin tehdään esimerkiksi siirrettäessä tekstiä asiakirjassa paikasta toiseen, tai kopioitaessa sitä saat tulokseksi Windos help -tiedostoosi painikkeen, jota näpäyttämällä saa tiedot käyttämästäsi Winhelp -ohjelmaversiosta. Näiden ominaisuuksien käyttöä tulee kuitenkin harkita, koska ne tekevät samalla tiedostosta vaikeamman nimenomaan jaettavuuden kannalta. Jos esimerkiksi lisäät paljon grafiikkaa tekstiin, täytyy sinun tällöin huomioida erityisen tarkoin se hakemistoympäristö, jossa tiedostoa tullaan käyttämään, ja lukemaan.

Lisäksi /WINDOWS/SYSTEM -hakemistoon kopioidaan tiedosto STYLES.DLL, koska tätä kirjastotiedostoa tarvitsee **WHAT6.DOT**.

Ikonit

Paketissa on kaksi ikonitiedostoa **WHAT6.ICO** ja **HAG.ICO**, jotka tulisi kopioida /WINDOWS/HELP -hakemistoon. Näistä edellinen on tarkoitettu käytettäväksi silloin kun ohjelma käynnistetään Resurssienhallinnasta, ja jälkimmäinen voidaan asettaa WHPE.EXE -ohjelman käynnistyskuvakkeeksi vaihtamalla se niinkuin kuvake vaihdetaan - ja uutta etsitään.

Asennus PROGMAN.EXE -ohjelmalla

Koska varsinaista asennusohjelmaa ei ole olemassakaan, täytyy käyttää kiertotietä. Erityisesti Windows 95 asettaa omat vaatimuksensa. Ensin siinä siirrytään DOS-ikkunaan, josta käynnistetään PROGMAN.EXE -ohjelma, joka vastaa Windows 3.1:n ja Työryhmä-Windows 3.11:n "*Program Manager*" -ohjelmaa. Sitä käytetään aivan samalla tavoin. Siinä luodaan ensin ryhmätiedosto **WHAT6.GRP**, ja siihen määritellään nimi, ja hakemistosijainti seuraaville ohjelmille:

"Help Project Editor"

C:\WINDOWS\HELP\WHPE.EXE

"HotSpot Editor"

C:\WINDOWS\HELP\SHED.EXE

"Help Compiler Error"

C:\WINDOWS\HELP\BLDERROR.HLP

"Help Authoring Guide"

C:\WINDOWS\HELP\HAG.HLP

Työhakemistoksi määritellään kaikissa tapauksissa C:\WINDOWS\HELP, tai se hakemisto, jonne olet mielummin asennut nämä ohjelmat -sillä voitahan asentaa ne /WINWORD -hakemiston alihakemistoonkin /WINWORD/HELP -joka täytyy tosin luoda tällöin erikseen. Lopulta tallennetaan kaikki "Windowsin asetukset" painamalla CTRL-ALT-F4. Nyt palataan Windows 95:n työpöytään, ja siirrytään Resurssienhallintaan, jossa etsitään /WINDOWS -hakemistosta ryhmätiedosto **WHAT6.GRP**, ja klikataan sitä hiirellä, jolloin se siirtyy "*Käynnistä*" -valikkoon.