

HoTMetaL 2.0 for Microsoft Windows Opas

Timo Kinnunen

Särkiniementie 16 A 41

70700 Kuopio

Fin(n)land

+358 (0)17 2613618

Tämä opas on tarkoitettu asketismia harrastaville, joten ne, jotka haluavat koristeita ja krumeluureja, ja moikaavia kaiuttimia eivät tästä oppaasta mitään hyödy. Ei ole tarjolla öriseviä ämyreitä, eikä vilkasta grafiikkaa. Joten teille sitä haluaville: näkemiin tällä kertaa! Mutta te askeettiset, ja sanoja rakastavat kirjailijat, jotka vielä olette langalla, teille tämä on tarkoitettu.

Tein tästä opaasta 16 tammikuuta 1997 ensimmäisen Windows Help -muotoisen oppaan, jonka tämä 29.6. 1997 valmistamani uusi Windows Help -muotoinen opas täysin korvaa. Edellinen opas oli englanninkielinen, ja jätin sen käsittelyn tuolloin silleen, koska olin hankkimassa "parempia" editoreja. Mutta valitettavasti kohdalleni ei ole sattunut montakaan ilmaista HTML -edistoria, jossa olisi ollut jokin virheettömyystarkistus, perustagit, hyvä valikko, sekä sellainen kullanarvoinen ominaisuus, että sillä voisi kirjoittaa suoraan suomenkielistä tekstiä. **HoTMetaL 2.0** -editorin ainut puute on se, ettei se tue kaikkia resoluutioita, mutta toisaalta se toimii erinomaisesti niin OS/2:ssa kuin Windows 3.1 -järjestelmässä, ja toimiipa se myös Windows 95 -järjestelmässä - kunhan resoluutio on standardi VGA. Mielummin minä itse ainakin allennan yleisesti resoluution tasoa jos sillä saa ajettua jotakin sovellusta useammassa eri järjestelmässä, ja jaettua sovelluksella tehtyjä tiedostoja - kuin käytän korkeaa resoluutiota ja minun täytyy siirtyä vaihalloisesti järjestelmästä toiseen tehdäkseni jotakin näyttävää. Windows 95 voidaan aika helposti kytkeä standardille VGA:lle, kuten myös OS/2 Warp 3.0, ja jos niitä haluaa käyttää korkeammalla resoluutiolla ei se ole mikään ongelma.

Pitkään minusta näytti kuitenkin siltä, ettei tätä editoria enää tarvita, ja että sen aika olisi jo ohi. Mitä vielä? Ihmiset käyttävät tänä päivänä runsaasti vanhoja koneita, ja vieläkin varsin yleisessä käytössä on Windows 3.1 tai Työryhmä-Windows 3.11 - ja niihin on edelleen saatavissa runsaasti sovelluksia. Vanhat koneet ovat tänä päivänä edullisia, ja niitä voi käyttää vielä moniin erilaisiin tehtäviin. Windows 95 ei ole vieläkaan saavuttanut valta-asemaa käyttöjärjestelmien joukossa - ja saattaa olla, että se jää siltä lopulta tavoittamatta, ja että Windows NT ahmii sen kitaansa. Tai OS/2 Warp 4.0 tai jokin muu järjestelmä. Jos sinulla on käytössäsi esimerkiksi vanhempaa mallia oleva kone, ja käytät yhä jossakin koneessasi Windows 3.1 -järjestelmää, jonka olet liittännyt esimerkiksi OS/2 Warp 3.0 -järjestelmään, harkitse **HoTMetaL 2.0** -editorin asennusta, ja sen käyttöä suomenkielisen perustekstin tuottamiseen. Eihän se mikään *WYSIWYG* ole, mutta erittäin kätevä tapa kirjoittaa suomea!

Kun itse asensin Windows 3.1 -järjestelmän samaan *HPFS* -osioon, jonne olin asentanut OS/2 Warp 3.0 -järjestelmän, huomasin, että OS/2 -järjestelmälle tarkoitettut editorit olivatkin enimmältään ShareWarea, ja tarjolla olleet ilmaiset editorit eivät soveltuneet

sellaiseen käyttöön, jossa suomenkielistä tekstiä kirjoitetaan suoraan HTML-tiedostoon. Tietenkin tekstiä voidaan aina tuottaa esimerkiksi **IBM WORKS** -ohjelman teksturilla tallentamalla tiedosto **.RTF** -muodossa, ja kääntämällä se **RTFTOHTML** -ohjelmalla **.HTML** -tiedostoksi, mutta tällöin yhteys Windows 3.1 -järjestelmään ei ole suora. Jos teksti kirjoitetaan suoraan vaikkapa alusta alkaen **HoTMetal 2.0** -editorilla, voidaan sen lukea sekä Windows -että OS/2 -järjestelmässä niillä selaimilla, joita niissä on. Ja lisäksi tiedostoa on helppo jalostaa uudemmilla editoreilla tarvittaessa.

HoTMetal 2.0 on osoittautunut hyvin toimintakykyiseksi OS/2 Warp 3.0 -järjestelmässä, ja koska sillä voidaan kirjoittaa raakatekstiä suoraan "suomenkielellä", kohosi tämän mainion ilmaisen oppaan arvo ikäänkuin silmissä. **HoTMetal 2.0** on FREE, ja vaikka siinä ei tuetakaan kaikkia moderneja tageja, niin sillä voi tuottaa perustekstiä, ja vähän enemmänkin. **HoTMetal 2.0** -editorin pahin puute on se, että se toimii kunnolla vain mainitussa standardissa VGA -tilassa, ja siksi OS/2 Warp 3.0 -järjestelmäkin täytyy tälle resoluutiolle kalibroida. Tästä ei ole haittaa jos järjestelmää ei käytä grafiikan muokkaukseen, ja jos sen haluaa toimivan ripeästi, ja kuitenkin kykenevän esittämään normaalinäkökyvyllä varustetuille riittävän viimeistellyn lopputuloksen. Jos kaikki järjestelmät kalibroi tällä tavalla, voi niiden välillä siirtyä ilman sen kummempia virittelyjä. Mutta grafiikkaa tekevät tarvitsevat toki surempaa resoluutiota, ja mikään ei estä virittämästä järjestelmää sellaiseksi **KUN** tehdään grafiikkaa.

Ohjelman ajo OS/2 Warp -järjestelmässä

HoTMetal 2.0 -ohjelman valmistajat suosittelevat OS/2 Warp 3.0 -versiota version 2.1 -asemesta. Ohjelma asennetaan yhdessä OS/2 Warp 3.0:n kanssa *HPFS* -osioon asennettuun Windows 3.1 -järjestelmään kopioimalla **.EXE** -arkisto ensin vaikkapa **/TEMP** -hakemistoon, ja purkamalla se siihen. Tämän jälkeen avataan WIN-OS2 -kokoruutunäytön ikkuna, ja haetaan **/TEMP** -hakemistosta **SETUP.EXE** -ohjelma, joka käynnistetään. Asennushakemistoksi voidaan hyväksyä joko asennusohjelman hyväksymä vaihtoehto - tai oman mieltymyksen mukainen hakemisto, jonka luot varmuuden vuoksi edeltäkäsin. Kun ohjelma on asennettu, tee Windows työpöydän tallennus **ALT-F4** -näppäinyhdistelmää painamalla, koska Windows ei kenties kykene sulkeutumaan normaalisti. Jos näin käy, paina **CRTL-ALT-DEL** -näppäinyhdistelmää, ja boottaa sillä tietokone. Tästä on vähemmän haittaa kuin muista menetelmistä. Käytä tämän jälkeen "*Ohjelmien lisäys*" -menetelmää lisätäksesi asennetun **HoTMetal 2.0** -ohjelman työpöytään. Tämän jälkeen voit halutessasi luoda työpöytään käynnistyskuvakkeen siirtämällä työpöytään "*Mallipohjat*" -kansioista "*Ohjelma*" -kuvakkeen painamalla sen kohdalla hiiren oikeanpuoleista painiketta, ja kuljettamalla kuvakkeen johonkin tyhjään kohtaan työpöytää. Kuvake avautuu, ja voit kirjoittaa ohjelman hakupolun, ja ohjelmanimen ylimpään laatikkoon, ja määrittää saman hakupolun työhakemistoksi.

HoTMetal 2.0 ohjelmasta

Ohjelman valmistajan mukaan **HoTMetal 2.0** on ammattimainen **SGML** -editori, joka on tarkoitettu erityisesti HTML -tiedostojen luontiin. **SoftQuad** on aikaisemmin jakanut tätä ohjelmaa ilmaiseksi, ja sen voi vieläkin kenties saada jostakin käsiinsä. Ohjelma on tarkoitettu akateemiseen käyttöön, ja ei-kaupalliseen toimintaan. Tästä syystä ohjelmaa ei voida kopioida, ja jakaa ilman tekijänoikeustietoja, ja paketin mukana tulevaa tekstimateriaalia. Jos ohjelmaa käytetään kaupallisesti, tulisi sille hankkia lisenssi **SoftQuad Inc.** -yhtiöltä.

Tämä ohjelmaversio ei aikaisemman version tapaan tuo valmiita HTML -tiedostoja suodattimen kautta, ja uusi avauskäytäntö tutkii tiedoston koodien virheettömyyden. Tässä ohjelmassa on myös edellistä intuitiivisempi käyttäjäliittymä. "*Insert Element*" ja "*Surround*" on yhdistetty, ja [Enter] -näppäimellä erotetaan toisistaan elementtejä. Lisäksi aloitustagin ylikirjoittaminen palautusnäppäimellä yhdistää samantyyppisiä elementtejä. Tuetut Netscape ja HTML 3.0 -laajennukset on liitetty kiinteästi ohjelmaan. Ohjelmassa on myös helppokäyttöinen taulueditori. Tarjolla on myös työkalupalkki valikkokomennoille, ja HTML -elementtien syöttöä varten. Myös URL -editoria on parannettu, ja käytettävissä on "*Preferences*" -editori. "*Osoita ja klikkaa*" -linkkien luotimenettely, ja tiedot neljästä viimeksi avatusta tiedostosta helpottavat nekin työskentelyä.

Ongelmia

Kuvien näyttäminen

Kuvat, jotka eivät sijaitse samalla rivillä kuin blokkielementin aloitustagi (esimerkiksi kappale, otsikko, jne.) voivat näkyä virheellisesti, ja tämä saattaa vaikuttaa ympäröivän tekstin näyttöön. ratkaisuna onkin esittää kuvat niin, että ne alkavat kappalleen aloitustagilla, ja loppuvat kappaleen lopetustagilla. Hyvä idea on myös käyttää kuvien liittämiseen jotakin uudempaa HTML -editoria. Joskus kuvat eivät näy oikein siitä syystä, että dokumentti-ikkuna on liian pieni. Tällöin ratkaisuna on ikkunan suurentaminen.

Esikatselu

Jos käynnistät **Enhanced Mosaic** -ohjelman **Preview** -komennolla, ja jokin toinen sovellus on ajossa **HoTMetal 2.0** -ohjelman "alla" näytössäsi, niin tässä tapauksessa tämä sovellus asettuu **HoTMetal 2.0** -ohjelman "yläpuolelle", mutta **Enhanced Mosaic** -ohjelman "alapuolelle".

Miten saan yhteyden SoftQuad -yhtiöön:

Huomioi se, että allaolevat tiedot voivat olla muuttuneet:

Kotisivu:

<http://www.sq.com/>

HoTMetaL -kyselyt:

sähköposti: hotmetal@sq.com

puhelin: +1 (416) 239-4801

faksi: +1 (416) 239-7105

Myynti:

sähköposti: sales@sq.com

puhelin: (800) 387-2777 (Canada and the U.S. only)

+1 (416) 239-4801

faksi: +1 (416) 239-7105

Huomautukset ja valitukset

SoftQuad ilmoittaa tosin olevansa kiinnostunut ohjelman käyttöön liittyvistä ongelmista, ja pyrkii huomioimaan havaitut puutteet päivityksissään. Mutta ohjelmaa käyttää kukin omalla riskillään, ja ohjelman jakeluarkistot tarjotaan "sellaisina kuin ne jakeluhetkellä ovat", ja niihin ei sisälly mitään vevoitteita valmistajan taholta. Mutta mitäpä tätä litaniaa tässä toistamaan, sillä senhän voi itse kukin lukea arkiston mukana tulevista teksteistä. Jokainen käsittää jo tästäkin, että vastuu on käyttäjän.