

OS/2 INF ja HLP tiedostot, ja Windows Help

Lopullinen -ja ehdottomasti vapaa HTML muotoinen opasversio

13.6.1997

12.9.2017

Kirjoittanut, ja osan materiaalista myös kääntänyt suomenkielelle:

Timo Kinnunen

Särkiniementie 16 A 41

70700 Kuopio

Finland

+358 (0)17 2613618

Timo Kinnunen

<mailto:ttokinnu@iwn.fi>

Klikkaa ylläolevaa osoitetta jos haluat lähettää postia. (vaan huomaa että Kusti ei enää polje tähän osoitteeseen)

Esipuhe

Minulla oli aikoinani vaikeuksia löytää välineitä, joilla olisin halunnut tuottaa nopeasti ja helposti .INF -tiedostoja, joita voidaan katsella IPF -tiedonesityskehittimellä OS/2 -järjestelmässä. Ne ilmoitustalujärjestelmät, joita tutkin, eivät antaneet mitään viitteitä välineisiin, tai siihen, miten niitä tulisi käyttää, ja mistä niitä voisi saada. Esimerkiksi Trick6.inf -tiedostossa oli viitteitä siihen, miten tämä esitysmuoto oli tehty, mutta näytti vahvasti siltä, ettei välineitä ollutkaan yleisesti ja vapaasti tarjolla. Niinpä perehdyinkin Windows Help -tiedostojen tekemiseen, koska sitä varten näytti olevan välineitä runsaastikin tarjolla. Ainoana ohjenuoranani oli se, miten näitä esitysmuotoja voisi tuottaa halvalla, ja silti mahdollisimman luotettavin välinein. Sekä .INF -että Windows Help -tiedostojen hyvänä puolena on se, että molemmat ovat liitettävissä osaksi omia järjestelmiään, ja että niille molemmille on tehty oma järjestelmään kuuluva katseluohjelmansa. Siten näyttikin perustellulta luoda tällaisia tiedostoja. Käsitykseni näistä on se, että .INF -on takenteellisesti jäsentynyt, ja niiden muodostaminen on melko helppoa yksinkertaisin ja halvoin välinein, ja että Windows Help vaatii kalliimpia välineitä, ja Microsoftin omia sovelluksia. Kerron tässä oppaassa parista halvasta keinosta tehdä .INF -tiedostoja, sekä eräitä seikkoja .RTF -tiedostoista.

Lyhyt WP2IPF, MakeIPF.exe, ja IPFC Opas

WP2IPF/2 -ohjelma on tarkoitettu WordPerfect 5.1 -ohjelmalla tuotettujen, ja tietyllä tavoin koodattujen dokumenttien muuntamiseen .IPF -esitysmuotoon. IBM:n IPFC.EXE -ohjelma taas ei ole yksittäinen ohjelmansa, vaan kuuluu osana tiettyyn pakettiin, joka sennetaan Bonus Pak -paketin ohjelmien tapaan järjestelmään, ja kirjataan siihen. Siten järjestelmässä on oltava mukana aina tiettyjä muitakin osia. MakeIPF.exe -ohjelma on tarkoitettu kääntämään Wordstar -ohjelman tapaan koodattuja tavallisia tekstitiedostoja .IPF -esitysmuotoon. Myös tämä on oma kokonaisuutensa, ja sisältää oman .DLL -kirjastonsa, joka on kopioitava LIBPATH -hakemistoon. Nämä kaikki ohjelmat toimivat OS/2 -käyttöjärjestelmässä, ja ainoastaan viimeksimainitussa on ohjelman tekijän asettamia käytöllisiä rajoituksia. Tästä juuri nyt lukemastasi oppaasta on olemassa myös Windows Help -muotoinen tiedosto.

Mistä OS/2 ja Windows -esitysmuodoissa on kyse?

Monet Windows -käyttäjät tietävät, että Windows Help -tiedostoja voidaan tehdä melko helposti - kunhan käytettävissä on joko jokin tarkoitukseen tehty sovellusohjelma, tai yksinkertaisimmillaan Microsoftin

WinWord 6.0a -ohjelma, ja **HCP.EXE** -kääntäjä. Tietoja Windows Help -tiedostojen rakenteesta, ja muista seikoista saa esimerkiksi **HAG.HLP** -tiedostosta, joka kuuluu osana **WHAT6** -ohjelmistopakettiin. Yleisesti voi sanoa, että Windows Help -tiedoston rakenne voi olla hyvinkin mutkikas, ja että niitä varten on kehitelty myös parempia välineitä, joista tosin saa maksaakin. Yleisessä tiedossa myös on, että Windows Help -esitysmuoto on tietyllä tavoin rajallinen, koska se on sidottu Microsoftin Windows -järjestelmään, ja se ei salli muodostettavaksi tiedostojen välisiä laajoja linkkejä samalla tavoin kuin HTML -tiedostot, joista selaimen avulla voidaan hypätä haluttaessa koneesta- ja maanosasta toiseen, tai joiden avulla selaimet löytävät kuvia, ja täydentäviä esityksiä mahdollisesti muista tietokoneista. Tässä suhteessa OS/2:n **.INF** -tiedostot ovat paljon lähempänä HTML -tiedostoja, ja niistä voidaan helposti kääntää sellaisia, tai ne ovat jopa sellaisenaan luettavissa myös netissä tietyin edellytyksin. Mutta oletetaan, että olet vannoutunut Windows -käyttäjä, ja haluat tuottaa vain ja ainoastaan Windows Help -tiedostoja, tai käyttää Microsoftin sovelluksia. Ideana tämä ei ole ollenkaan huono, koska ne ovat yleisiä, ja Windows -järjestelmässä voit aina napata sovellusten avaamien tiedostojen sisällöt leikepöydälle, ja siitä liittää niitä tarvittaessa aina ajanmukaisiin ja uusiin sovelluksiin. Näin voit jatkaa tekemäsi "työn" elämää kymmeniä vuosia. Ongelmaksi saattaa tulla ajan mittaan kuitenkin juuri se, että Windows Help -tiedosto on Windows -järjestelmään sidottu. Juuri tällä hetkellä voisi kuvitella, että HTML olisi sitä paljon parempi vaihtoehto, mutta sillekin voi tulla tulevaisuudessa jokin sitä teknisesti paljon etevämpi vaihtoehto, ja mikään ei siten takaa sitä, että HTML -tiedostot olisivat kaikin osin hyväksyttävissä tulevaisuudessakaan. Et voi mitenkään ennustaa mikä esitysmuodoista tulee olemaan standardina, tai mitkä osat siitä.

Hyvänä esimerkkinä esitysmuodon nopeasta vanhenemisestä on Ventura -julkaisuohjelmilla tuotetut tiedostot, joissa käytetyt ohjauskoodit muistuttavat tietyiltä osiltaan vahvasti HTML -tageja. Kuitenkaan ne eivät ole täsmällisen yhteensopivia, mutta onneksi Venturalla tuotetut tekstit ovat käsiteltävissä edelleenkin monikla muilla sovelluksilla, ja korvaustoimintaa käyttämällä helpostikin muunnettavissa vaikkapa HTML -tiedostoksi. Tätä et voi toivoakaan tekeväsi Windows Help -tiedostoille, jos sinulla ei ole välineitä niiden purkuun - vaikka voit tietenkin napata niistä sisältöjä Windowsin leikepöydälle. Mutta näinhän voit menetellä kaikkien niiden sovellusten ja tiedostojen kohdalla, jotka on liitetty Windows -järjestelmääsi. Jos käytössä on WinWord 6.0a, on sitä varten asennettuna esimerkiksi **WHAT6** -paketti, voit tuottaa helposti omia Windows Help -tiedostoja. Mutta muista, että Windows Help -tiedostoja ei voida näyttää kuin sellaisissa järjestelmissä, jotka tukevat Windowsin fontteja, ja että näiden tiedostojen näyttöohjelman täytyy soveltaa **WINHELP** -ohjelman tapaa käsitellä näitä tiedostoja. Lisäksi edellytetään, että jos **HCP.EXE** -ohjelmaa käytetään käännöksessä, täytyy käsiteltävän tekstin olla tallennettuna **.RTF** -muodossa. Tämä muoto on Microsoftin kehittämä koodaustapa, jotta voitaisiin siirtää tiedostoissa myös taitollisia seikkoja, ja sitä koskevaa informaatiota, ja välttää esimerkiksi skandinaavisten merkkien aiheuttama sekaannus - siis samalla tapaa kuin kirjoitettaessa niitä HTML -tiedostoissa "umlautena". Pyrkimyksenä on ilmeisesti ollut tuottaa yleispätevä normisto, ja siirtokäytäntö ainakin Microsoftin omia sovelluksia ajatellen. Kyseessä ei ole kuitenkaan kaikin osin samanlainen normisto, jota on kehitelty HTML -tiedostojen kohdalla, koska sen tarkoituksena on ollut tuottaa kenties rajoitettu yleinen käytäntö, joka olisi riippuvainen Windows käyttöjärjestelmästä. Seuraavassa lyhyt näyte siitä, miten *Rich Text Format* -koodeja käytetään. Koodeja on tietenkin paljon enemmän kuin mitä tässä on esitetty, ja osa niistä on ns. "vieraita" koodeja:

Pari esimerkkiä Rich Text Format -koodeista:

`\b`

`\b`

`\b` -määrite on merkki lihavennetun kirjoituksen alkamisesta tekstissä, ja se on voimassa kunnes esiintyy `\plain` tai `\b0` -määrite. Määritettä ei siis kumota samalla tavalla kuin se tehdään HTML -koodatussa tekstissä - eli antamalla `</P></P>` -koodit osoittamaan lihavennetun tekstin osan alkamista ja loppumista. Tämä ei kuitenkaan tarkoita sitä, etteikö **.RTF** -tekstissä voisi olla esimerkiksi virhreaä, lihavoitua, ja kursivoitua tekstin osaa, mikä edellyttää useamman koodin samanaikaista vaikutusta.

Tätä `\b` -määritettä tuettiin ensimmäisenä *Microsoftin Help Compiler 3.1*.ssä, ja sitä tuetaan myös **HCP.EXE** -kääntäjässä.

Huomautuksia

Mitään \plain tai \b0 määritettä ei vaadita jos määrite, ja sitä seuraava lausekokonaisuus on erotettu aaltosulkein {}. Siten, jos halutaan määrittää tällä tavoin jokin yksittäinen sana lihavennetuksi, kuten esimerkiksi "Huomautus", kirjoitetaan:

```
{\b Huomautus}
```

Jos vasta-alkaja valitsee Auto -option, ei hänen tarvitse huolehtia järjestelmän asetuksista.

\bin

\binn

\bin -määrite viittaa tiedostossa binaarimuotoisen datan alkukohtaan, ja *Help Compiler* tulkitsee sitä seuraavat bitit binaarisina. Tätä määritettä käytetään myös \pict määritteen kanssa yhdessä.

Parametri

n

Tällä määritellään kuinka monta bittiä binaarista dataa seuraa määritettä.

Huomautuksia

Yhden välilyöntimerkin on erotettava toisistaan \bin määrite, ja sitä seuraavat bitit. Tämä johtuu siitä, että *Microsoftin Help Compiler* olettaa, että kaikki määritettä seuraavat bitit [kuten linefeed ja carriage return] ovat binaarisia. Nämä bitit voivat olla arvoltaan mitä tahansa vaiheluvuililla 0-255. Tästä syystä johtuen \bin -määritettä käytetään pääasiassa sovelluksilla tuotettujen tiedostojen merkintään. Jos \bin -määritettä ei anneta yhdessä \pict -määritteen kanssa, on oletusarvoinen dataformaatti heksadesimaalinen. Jos HTML -tiedostossa viitataan kuvaan, tehdään tämä käyttämällä -merkintätapaa, ja tällöin voidaan käyttää joko suhteellista, tai absoluuttista tapaa osoittaa kuvatiedoston paikka. Jollei polkumääristystä anneta, niin selain olettaa löytävänsä sen samasta hakemistosta jossa käsiteltävä HTML -tiedosto itse on. Kuvan formaattina voi olla tosin Windows Help -tiedostosta poiketen myös **.GIF** tai **.JPG**, ja ne näytetään sillä resoluutiolla, jolle järjestelmän näytönohjain, ja näyttöajuriasetukset on viritetty. Windows Help -tiedostoon nämä kuvaformaattit eivät käy, koska siinä asetukset ovat kiinteät. Jos bittikartta on tallennettu esimerkiksi 256-resoluutiolla, seuraa varmasti virheilmoitus jos kuva on upotettu **.RTF** -tiedostoon, jota yritetään sitten kääntää Windows Help -tiedostoksi. Syynä tähän on se, että oletuksena kuvan pitäisi olla 16-väripaletin kuva. Windows Help -tiedostossa mahdollisia kuvamuotoja ovat metatiedostot, ja bittikartat, joiden resoluution määrittelyn kohdalla täytyy olla tarkka. Jos Windows Help -tiedoston luomisessa käytetään WinWord 6.0a -ohjelmaa, voidaan tiedostoon upottaa haluttu kuva. Toimivia mahdollisia muotoja ovat 16-bittiset kuvat, sekä metatiedostot. Tällöin kuvan määrittely tapahtuu niin, että kuva alkaa kohdistimen osoittamasta paikasta. Mutta Windows Help -tiedostoonkin voidaan ympätä kuvia ulkoisesti tekemällä tiedoston sisällä linkityksiä.

Miten INF eroaa Windows Help -esitysmuodosta

Mutta onko edelläesitelyä *Rich Text Format* -esitysmuodolla mitään yhteyttä OS/2 -järjestelmässä yleiseen **.INF** -esitysmuotoon, ja tällaisen tiedoston rakenteeseen? Voi sanoa, että samanlaisuutta saa oikeastaan hakemalla hakea, ja tarkempi tutkiskelu osoittaa, että **.INF** -tiedostot ovat tietyllä tavoin järjestyksessä muodossa, ja vian etsiminen, ja korjaaminen on helpompaa. Lisäksi 16-bittistä Windows Help -tiedostoa ei voida palauttaa täsmälleen samanlaiseen tiedostomuotoon jossa se oli, vaan tarjolla oleva käyttökelpoinen **HLP2DOC** -kääntäjä muuntaa tiedoston WinWord 2.0 -dokumentiksi, ja kuvat menetetään. Mutta miksei käytä leikepöytää, tai jotakin ruudunkaappausta? Tähän on olemassa yksinkertainen syy, joka on se, että WinWord 2.0 -dokumentti on tavallaan puhdistettu muoto, joka ei sisällä mitään tarpeetonta, ja sellaisen käsittely on aina miellyttävää. Mutta *ASCII* -muotoa ei sekään ole,

ja tähän muotoon tiedostoa ei voida palauttaa. Siihen on olemassa useitakin eri syitä. Yksi näistä on se, että Windows Help -tiedosto perustuu Windowsin laajaan merkkivalikoimaan, joka ei ole suoraan verrannollinen edes aikaisempien MS-DOS -järjestelmien editorien tuottamaan *ASCII* -muotoon. Tästä syystä johtuen tulos olisi lähinnä karmea - jos sitä yritettäisiinkin. OS/2 **.INF** -tiedosto voidaan palauttaa *ASCII* -muotoon, ja esitysmuoto voidaan luoda oikeastaan halvemmalla, ja keveämmin välinein kuin Windows Help -tiedostoja. Nämä **.INF** -tiedostot ovat myös väistämättä rakenteeltaan loogisia, ja jäsennellyjä, ja niitä ei voida edes tehdä, elleivät lähtötiedostot omaa tiettyä rakennetta - tai tuloksena on jotakin muuta kuin on haluttu. Mutta myös **.INF** -tiedostossa voidaan käyttää vain yhtä otsikkoa, ja yhtä tekstiä - kuten tässä juuri lukemassasi HTML -tiedostossa. Johtopäätöksenä onkin, että parhaimmillaan Windows Help -tiedosto on rakenteeltaan hyvin mutkikas, ja se koostetaan tavallisesti useista eri komponenteista projektina - mikä on tietenkin varsin hienoa, ja lopputulokseltaan näyttävää, mutta useimmiten mukana on turhaa koreilua. Windows Help -tiedostoa ei voida luoda ilman, että käytettävissä on jokin kehittynyt ohjelma, jolla voidaan suorittaa raaka-aineen esikäsittely, ja kaikkein helpoin tapa on tuottaa tällainen tiedostomuoto **.RTF** -materiaalista, ja käyttää siinä apuna esimerkiksi WinWord 6.0a -ohjelmaa, jolla tarvittava teksti voidaan varsin pitkälle käsitellä. Toisaalta myös **.RTF** -tiedosto on rakenteeltaan varsin mutkikas, ja on vaikea kuvitella, että sitä voitaisiin tuottaa menestyksellä ilman mainittua Microsoftin tekstinkäsittelyohjelmaa. Viittaan tässä vain edellä esitettyyn pariin esimerkkitapaukseen, jotka ovat siitä yksinkertaisimmasta päästä, ja tavallisimpia. Mutta heti kun puhutaan OS/2:ssa käytetyistä **.INF** -tiedostoista, ollaan tilanteessa, jossa itse raakamateriaalia voidaan tuottaa hyvin yksinkertaisilla välineillä, ja oikeastaan ainoat tarvittavat välttämättömät komponentit tämän lisäksi ovat koodaustapaan soveliaat kääntäjät, joilla tuotetaan **.IPF** -tiedostomuoto. Lisäksi tarvitaan IBM:n **IPFC.EXE** -kääntäjä, jolla tuotetaan joko **.HLP** tai **.INF** -muodot. Tässä oppaassa esitellyt OS/2 -välineet ovat ilmaisia, ja kokemuksen mukaan täysin käyttökelpoisia - ja ne eivät lopeta toimintaansa tietyn ajan kuluttua.

Tapauksessa jossa käytetään WordPerfect 5.1 -ohjelmaa ja **WP2IPF/2** -ohjelmaa tiedoston edelleen käsittelyyn, voidaan sanoa, että tämä nimenomainen ohjelmaversio ei ole mikään ehdoton vaatimus raakamateriaalin tuottamiseen, vaan sitä aiempi WordPerfect 5.0 käy aivan yhtä hyvin - joskin viimeksimainitussa tapauksessa on kätevämpi menetellä niin, että käsittelyyn otetaan SKELET.W51 -tiedosto, ja kun halutaan lisätä uusia sivuja, kopioidaan edellinen ja etsikoidaan se uudelleen. Kun on koossa haluttu määrä sivuja, tallennetaan tiedosto halutulla nimellä, ja **.W51** -tunnisteella, ja käynnistetään **WP2IPF/2** -ohjelma. Suomenkielinen Windows WordPerfect 6.0a ei ole hyvä valinta tässä tapauksessa, vaikka siinä onkin WordPerfect 5.1/5.2 -tallennustapa käytössä, koska syystä tai toisesta eivät kaikki merkit käänny oikein muunnettaessa tiedostoa **.IPF** -muotoon.

Ellei käytössä olisikaan nimenomaan juuri näitä välineitä, on tarjolla sellaisiakin, joissa jokin tietty tekstiprosessori ei ole ehdoton vaatimus. Näistä enemmän hieman myöhemmin. Kuitenkin: On olemassa useitakin yksinkertaisia, ja halpoja keinoja tuottaa aineistoa, joka voidaan kääntää ensin **IPF**, ja sitten **.INF** -esitysmuotoon, ja joita voidaan katsella **VIEW.EXE** -ohjelmalla OS/2 -käyttöjärjestelmässä. Näihin tiedostoihin voidaan liittää kaikenlaisia tehosteita, sekä myös grafiikkaa, ja parasta kaikessa on se, että niistä voidaan juontaa HTML -tiedostoja erällä apuohjelmilla, ja erällä toisilla apuohjelmilla näitä voidaan katsella myös Internetissä. Haluttaessa ne voidaan muuntaa *ASCII* -tiedostoiksi, joka on varmasti yleisin tekstin esitysmuoto, ja useissa käyttöympäristöissä myös ymmärretty. Tietoja siitä, millainen **.INF** -tiedosto on yleiseltä rakenteeltaan saa tekstimuotoisesta "raportista" jonka nimi on INF02A.DOC, ja dokumenttia saa ainakin IBM Suomi -purkista. Tässä tiedostossa ei ole niinkään ohjeita siitä, miten tuotetaan **.INF** -tiedostoja, vaan niiden ohjelmallisesta rakenteesta, ja siitä, miten OS/2 **.HLP** ja **.INF** -tiedostot eroavat toisistaan.

MakeIPF

Miten raaka-ainetiedosto tehdään jos käytössä ei olisikaan jotakin tiettyä tekstiprosessoria, jota ei enää edes mistään kaupasta saa? Tällaisiakin menetelmiä on useita, ja valittu menetelmä riippuu siitä ohjelmasta, jolla tällainen tiedosto käännetään **.IPF** -tiedostoksi. Kääntäjän on ymmärrettävä käytetyt koodit. Eräs mahdollisista kääntäjistä on **MakeIPF.exe** -ohjelma, johon sisältyvät sekä saksankieliset - että englanninkieliset erinomaiset **.INF** -muotoiset oppaat. Tämä ohjelma perustuu samantapaisen formaatin käyttöön raakatiedostossa, jota vanhassa DOS -pohjaisessa Wordstar 3.4

-tekstinkäsittelyohjelmassa on käytetty tekstin asetteluun. Kyseessä ovat erityisesti siinä käytetyt pistekomennot. Kun tiedosto on luotu tällaisten periaatteiden mukaan, käännetään se **MakeIPF.exe** -ohjelmalla **.IPF** -tiedostoksi, ja siitä edelleen IBM:n **IPFC.EXE** -ohjelmalla joko OS/2 **.HLP** tai **.INF** -tiedostoksi. **Make IPF.exe** -ohjelmaa saa arkistotiedostossa MAKEIPF.ZIP, josta kannattaa valita uusin versio, ja mainittua **IPFC.EXE** -ohjelmaa saa vaikkapa päivityspakkauksesta XR_BTK1.ZIP. Näin siis, jos haluaa tuottaa raaka-materiaalin helposti, koska mainittu Wordstar -ohjelma ei ole välttämätön, vaan siinä käytetty ohjaustapa. Halvin väline on vaikka OS/2:n **E.EXE** -ohjelma. **MakeIPF.exe** -ohjelman ainut rajoitus on se, että jos sitä käyttää FREEWARENA, on raakatiedostojen koko rajoitettu 25 -bittiin. Rekisteröiminen maksaa noin 70 DM, ja viitisenkymmentä dollaria - mikä varmasti riippuu myös käytetystä ohjelmaversiosta.

Missä **.INF** -tiedostoja sitten tarvitaan?

Hyvä kysymys, sillä ne eivät varsinaisesti ole kovinkaan tuttuja kaikille Windows -käyttöjärjestelmien ystäville. Ne vaativat tavallaan tiettyä bittinikkarin taipumusta, mutta toisaalta ovat selkeitä käyttää, ja erittäin johdonmukaisia. Kun aiemmin esitellyillä kääntäjillä tuotetaan **.W51** -tiedostoista **IPF** -tiedostomuoto, on kyseessä **.INF** -tai **.HLP** -tiedoston esiaste. Näistä **.INF** -tiedosto on leimallisesti on-line -oppaana yleisesti käytetty, ja jälkimmäinen **.HLP** taas leimallisesti erilaisten ohjelmien osana toimiva. Siten Windows Help -esitysmuodolla ei tarkenteestaan huolimatta ole yhteyttä näihin, vaikka niistäkin voidaan toki tehdä hypertekstejä, ja on-line -muotoisia. Erona on se, että Windows Help -tiedostoja katsellaan Windows -järjestelmässä, ja ne on tarkoitettu esitettäväksi juuri siellä, ja tarkoitettu katseltavaksi WINHELP -ohjelmalla. OS/2:n **.INF** -tiedostoja taas voidaan katsella **VIEW.EXE** -ohjelmalla. Ilmoitustalujärjestelmissä [Bulletin Board Systems = BBS] on saatavissa tuhansittain tällaisia valmiita **.INF** -tiedostoja, ja niissä on valtava määrä erilaista tietoa, ja ilman niitä [tai niiden hankkimista] ei voida ajatellakaan tehokasta OS/2 -järjestelmän käyttöä. Ongelmana ei olekaan valmiiden tiedostojen vähyys, vaan tarvittavan tiedon puuttuminen siitä, miten niitä voisi itse tuottaa. Tämä opas on tehty selventämään asiaa muille yhtä tyhmille kuin itsekkin olen.

WP2IPF/2

Voi sanoa, että **Hansen** ei ole liemmin antanut tietoja siitä, miten hänen ohjelmaansa tarkkaan ottaen tulisi käyttää, mutta on hyvä aloittaa siitä, että kuvakkeita näpäyttelee kokeeksi hiiren molemminpuoleisilla painikkeilla, ja jollei mitään tapahdu, ei asennus ole kenties onnistunut. **WP2IPF/2** itse on OS/2 PM -ohjelma, jolla voit luoda OS/2 **.INF** -tiedostoja. Tätä ohjelmaa jaetaan arkistotoedostossa WPF2IPF2.ZIP, ja se sisältää useita erillisiä tiedostoja, sekä ainakin joitakin ohjeita niiden asennuksesta [jollei tätä saa netistä, niin sitten ainakin Suomen IBM -purkista]. Ohjelma muuntaa WordPerfect 5.1 -tiedostoja **.IPF** -tiedostoiksi, josta ne on helppo myöhemmin käsitellä aiemmin esitellyllä IBM:n **IPFC** -kompilerilla.

Lyhyet käyttöohjeet

Seuraavassa lyhyet ohjeet siitä miten sinun tulee jäsentää **W51** -tiedostosi, jotta se voidaan käsitellä **WP2IPF/2** -ohjelmalla **.IPF** -muotoon, ja lopulta saattaa **.INF** -tiedostoksi **IPFC.EXE** -ohjelmalla. Todetaan jo heti aluksi, ettei mikään estä käyttämästä myös WordPerfect 5.0 -ohjelmaa, ja siinä esimerkiksi SKELET.W51 -tiedostoa. Tyhjästä alkutilanteesta lähteminen voi olla vaikeampaa, koska ohjelmassa ei ole esimerkiksi *Shift F8, 8* -valintaa. Tätä toimintoa vastaa siinä lähinnä reunaviiva. Tutki **W51** -tiedostoa avammalla se, ja katsomalla sitä *Alt-F3* -ikkunassa. Kun haluat useampia kappaleita, luo niitä kopioimalla, ja nimeä ne haluamallasi tavalla. Jos käytössäsi on WordPerfect 5.1, voit aloittaa **W51** -tiedoston kirjoittamisen joko aivan alusta, tai sitten käyttää apuna SKELET.W51 -tiedostoa, joka sisältyy siihen pakettiin, jossa itse ohjelma toimitetaan. Kun käytetään mainittua SKELET -tiedostoa, on siinä valmiina pääpaneeli, sekä yksi tekstipaneeli, eli sillä voi heti luoda ilman eri asetuksia sellaisen tiedoston, jossa on jokin otsikko, sekä siihen liittyvä teksti. Tämä on samaa kuin luoda äärimmäisen askeettinen kotisivu, jossa on sivun nimi, sekä esimerkiksi tiedote:

"Heipä hei, minäpä se täällä".

Mutta tietenkin on mahdollista myös luoda useampiakin paneelitasoja, mikä tarkoittaa sitä, että julkaisu koostuu useista alaotsakkeista. Tutki niitä valmiista tiedostoista Työn voi alkaa aivan alusta WordPerfect 5.1 -ohjelmalla, jolloin menettelet seuraavasti:

1. Kirjoita ensimm.riville **INF** -tiedoston nimen, jonka merkitset tiedostot +tekstiksi (*Shift F8, 8*)
2. Lisää pari pakkorivinvaihtoa [Enter]
3. Määritä Päävalikko (*ALT+F5,5,1*). Kirjoita montako paneelitasoa haluat (esim. 3)
4. Lisää pari pakkorivinvaihtoa [Enter]
5. Lisää pakkosivunvaihto [Ctrl-Enter]

Näin olet luonut Päävalikon **INF** -tiedostoosi. Tämän valikon tulee aina olla **W51** -tiedoston ensimmäisellä sivulla.

Nyt voit määrittää varsinaisia paneeleja.

Kirjoita paneelille nimike, ja merkitse se +tekstiksi (*SHIFT F8, 8*). Jos haluat paneelin nimen esiintyvän **INF** -tiedoston päävalikossa, täytyy sinun merkitä otsikko myös päävalikon sisällöksi (*ALT+F5,1*). Tämä rivi on paneelinmäärittämissä, ja sen täytyy aina olla jokaisen pakkosivunvaihtoa seuraavan sivun ensimmäinen rivi.

Lisää pari pakkorivinvaihtoa [Enter].

Lisää pakkosivunvaihto [Ctrl-Enter].

Kun olet tehnyt kaiken tämän, voit aloittaa varsinaisen tekstin kirjoittamisen. Kun työ on valmis, voit käsitellä sen **WP2IPF/2** -ohjelmalla. Tämä ohjelma on halpa ja yksinkertainen keino luoda **IPF** -tiedostoja kun käytössä on vain vanha kunnan WordPerfect 5.0 tai 5.1 -ohjelma, OS/2 -käyttöjärjestelmä, sekä tarvittava tieto siitä, miten teksti on jäseneltävä etukäteen. WordPerfect 5.0 -ohjelma on hyvä valinta, ja jopa WinWord 6.0a -ohjelma, jolla voit tallentaa tekstin oikeassa muodossa. Näillä voidaan tuottaa kooltaan suurempia raakatiedostoja, ja ne kääntyvät kokemuksen mukaan helposti **IPF**, ja siitä **INF** -muotoon. Muistettakoon, että tämä mainittu esitysmuoto on tarkoitettu lähinnä OS/2 -järjestelmään, ja tietyin edellytyksin myös Internetiin. **Kim Hansenin** mukaan hänen ohjelmaansa ei saa levittää kaupallisesti, ja sen käyttö ei ole sallittua ilman hänen kirjallista lupaansa. Omien kokemusteni mukaan ohjelma toimii erinomaisesti myös **HPFS** -tiedostojärjestelmässä. Hyvä vaihtoehto on käyttää OS/2 Warp 3.0 tai 4.0 järjestelmiä [viimeksimainittu tunnettu myös nimellä *Merlin*], ja päivittää ne asianmukaisesti. Kun olet asentanut **WP2IPF/2** -ohjelman ja käynnistät sen ensimmäistä kertaa, näyttöön ilmestyy suurehko maapallokuvake, ja sen jälkeen sen pinta hieman säkenöi, ja näyttöön avautuu ikkuna, jossa on joukko kansioita, ja pari **W51** -tiedostoa. Jos asennus on kunnossa, voit konvertoida kummatkin näistä tiedostoista diirtämällä kohdistimen tiedotokuvakkeen kohdalle, klikkaamalla hiiren oikeanpuoleista painiketta, ja valitsemalla kääntämisen. Näistä tiedostoista WP2IPF2.W51 sisältää koodeja, joiden kohdalla ohjelma saattaa ilmoittaa virheistä. **WP2IPF/2** -ohjelman käyttö lopetetaan sulkemalla sen ikkunat työpöydästä. Käynnistä nyt **WP2IPF/2** -ohjelma uudelleen, ja nyt voit nähdä näytössä tiedostot, joissa on **IPF** -tarkenne. Olen esimerkinomaisesti käsitellyt SKELET.W51 -tiedostoa WordPerfect 5.0 -ohjelmalla, ja lisännyt siihen uusia lukuja, jonka jälkeen käänsin sen **IPF** -muotoon:

```
.*
.* A WP2IPF file
.* (c) Kim K. Hansen 1992
.*
:userdoc
:title. WP2IPF Timo Kinnunen
:docprof toc=123.
```

```

.*
.* Panel definition : MY_FIRST_PANEL
.*
:h1 id=MY_FIRST_PANEL x=0% y=0% width=100% height=100% group=1 .My First Panel
:i1 id=MY_FIRST_PANEL.My First Panel
:p.
Here comes the panel text.
.br
:p.
.*
.* Panel definition : MY_SECOND_PANEL
.*
:h1 id=MY_SECOND_PANEL x=0% y=0% width=100% height=100% group=1 .My Second Panel
:i1 id=MY_SECOND_PANEL.My Second Panel
:p.
Here comes the second panel text.
.br
.*
.* Panel definition : MY_THIRD_PANEL
.*
:h1 id=MY_THIRD_PANEL x=0% y=0% width=100% height=100% group=1 .My Third Panel
:i1 id=MY_THIRD_PANEL.My Third Panel
:p.
Here comes the third panel text.
.br
:p.
.*
.* Panel definition : MY_FOURTH_PANEL
.*
:h1 id=MY_FOURTH_PANEL x=0% y=0% width=100% height=100% group=1 .My Fourth Panel
:i1 id=MY_FOURTH_PANEL.My Fourth Panel
:p.
Here comes the fourth panel text.
.br
:p.
:p.
:ouserdoc.

```

Kun tämän tiedoston kääntää **IPFC.EXE** -ohjelmalla **.INF** -tiedostoksi, on tuloksena varsin toimiva ja virheetön kokonaisuus. Tietenkin tässä on kyseessä vain esimerkkitapaus, ja sinällään tämä on vain eräänlainen luuranko. Mutta missä olet nähnyt esitettävän vastaavalla tavalla Windows Help -tiedoston rakennetta?

IPFC -kääntäjä

Minulla on suuri ilo kertoa teille, että saatavissa on kuin onkin tarvittava kääntäjä, ja ilman, että tarvitsisi edes hankkia *IBM Developers's Toolkit 2.1* -pakkausta kokonaisuudessaan. Tällöin sovelluksia ei vain kirjata järjestelmään samalla tavoin kuin tapahtuu asennettaessa jokin sovellus. Jos järjestelmässä on ennenstään mainittu pakkaus, täytyy uudet komponentit asentaa käyttämällä CSFBOOT.1DK ja CSFBOOT.2DK -pakkauksia (tai niiden uudempia suomenkielisiä vastineita), ja ne täytyy purkaa levyille, ja sen jälkeen niiden avulla voidaan päivittää uudet tiedostot järjestelmään. Mutta **IPFC.EXE** -ohjelma toimii vaikka et olisikaan asentanut koskaan *IBM Developer's Toolkit 2.1* -pakkausta. Voit nimittäin hätätilassa imuroida arkistotiedoston XR_BTK1.ZIP, ja purkaa sen, sekä kopioida sen jälkeen siinä olevat ohjelmatiedostot /OS2 -hakemistoon. Kääntäjä toimii moitteetta ainakin suomenkielisessä OS/2 Warp 3.0 -käyttöjärjestelmässä. Oletetaan, että olisit hankkinut tämän ohjelman, ja "asentanut" sen. Voit käyttää sitä siirtymällä OS/2 -ikkunaan:

Kun annat OS/2 -komentoriviltä komennon **IPFC**, saat näyttöön seuraavat ohjeet.

Operating System/2 Information Presentation Facility Compiler
Version 3.00.008 July 5 1995
Copyright (C) IBM Corporation 1991-1995
All rights reserved

Usage: IPFC [-switch]... [-option]... infile [outfile]

Switches:

i - Compiles the source file as an online document
s - Suppresses the performance of the search function
x - Generates and displays a cross-reference list

Options:

W: level - Warning level
D: countrycode - Country code
C: codepage - Character code page
L: language - Language ID

Environment variables:

IPFCARTWORK=artwork and linkfile path (used for :artwork.)
IPFCIMBED=imbed file path (used for .im)
IPFC=IPFC file path (location of APSYMBOL.APS, IPF*.NLS)
TMP=temporary file path

Näet helposti, että voit halutessasi tuottaa sekä **.HLP** -että **.INF** -tiedostoja, ja jos haluat jälkimmäisiä, on **-i** -kytkimen käyttö pakollista, sillä muussa tapauksessa tuloksena on **.HLP** -tiedosto - varsinkin jos käsittelet **MakeIPF.exe** -ohjelmalla tuotettua **.IPF** -tiedostoa, jossa täytyy jo etukäteen olla mietittynä se, mikä lopullinen esitysmuoto on.