

WebThing ohjelman asennus ja ominaisuudet

Tämän oppaan on suomentanut:

Timo Kinnunen

Särkiniementie 16 A 41
70700 Kuopio
Finland
+358 (0)17-2613618

Timo Kinnunen

<mailto:ttokinnu@iwn.fi>

Klikkaa ylläolevaa linkkiä jo haluat lähettää sähköpostia (linkki ei toimi)

19.3.1997

Tämä opas on luotu purkamalla ensin englanninkielinen Windows Help -tiedosto WinWord 2.0 dokumentiksi, jota on edelleen käsitelty Microsoftin WinWord 6.0a -ohjelmalla, sekä tuotettu ensimmäinen HTML -versio Microsoftin HTML -kirjoitinajurilla, ja muokattu WebThing -ohjelmalla, ja tämä tiedosto on viimeistelty Netscape Gold 3.01 ohjelmalla. Tämä on opas asentamisesta, mutta myös asennuksen purkamisesta, ja vähän myös käytöstä.

Sisällys

Johdanto

Enimmäkseen WebThing -ohjelmasta

Alkusanat

Vinkkejä ohjelman käytöstä ja asennuksesta

Yleistä

Miten WebThing asentuu Windows 95:een

Jasitten asiaan:

Internet ja Web

Yleistä

Web -sivujen alkeet

Miten ne toimivat

HTML -kielen perusteet

Yleistä HTML -kielestä

Miten luot oman sivun

Hauska opastus!

WebThing -ohjelman käyttö

Normaalitoiminnot

Vedä ja pudota [The Drag & Drop] Postilaatikko

Olemassaolevien dokumenttien tuonti ohjelmaan!

Käyttäjän määrittelemät komennot

Miten saat WebThing -ohjelman tekemään sitä mitä *sinä* haluat

Jakelupolitiikka

Ei kovin tarkka juttu

Pidä huolta [CareWare] - Mitä se on?

Ole hyvä ja lue tämä

WebThing © Tekijänoikeus 1996

P. Lutus. Kaikki oikeudet pidätetty.

Huomautus: Toimintonäpäin F1 tarjoaa WebThing -ohjelmassa tapauskohtaista apuaan.

Johdanto

Alkusanat

Olen lyhentänyt tätä opasta erityisesti mitä sen toimintojen piinallisen yksityiskohtaiseen kuvaukseen tulee, ja pyrkinyt sensijaan kertomaan jotakin siitä, mitä oppaassa ei ole, ja minkä tuntemisesta voi olla hyötyä Itse en tätä opasta enää käytä, mutta ei se niin huono ole, ettei sitä kokeilla kannata.

On valitettavaa, että joudun tekemään useita kompromisseja tässä tekstissä, ja yksi niistä on se, että joudun merkitsemään "<.>" -merkit kirjoittamalla niiden eteen ja jälkeen pisteen, millä haluan varmentaa sen, ettei mikään selain tulkitse niitä HTML -tageiksi, koska en ole ollenkaan varma etteikö jokin selain tulkitse niitä ohjausmerkeiksi ilman näitä pisteitä. Tämä lisäys on lähes huomaamaton, ja on vain muistettava, että kun varsinaisia komentoja annetaan, ei näitä pisteitä tietenkään kirjoiteta, vaan pelkät nuolimerkit "<.>". Toivottavasti tämä on suurta hätävarjelun liioittelua, ja vain pelkkä väärinkäsitys. Tässä suomentamassani HTML -tekstissä, kuten ei myöskään sen vastaavassa Windows Help -versiossakaan - ei ole mukana toimivia linkkejä, mutta jostakin on luovuttava, jotta jotakin saisi aikaan - eli mahdollisimman nopean käännöksen. Linkit pitäisi nimittäin luoda täysin uudelleen, mikä johtuu siitä, että olen muuntanut alkuperäisen Windows Help -tiedoston HLP2DOC -ohjelmalla ensin WinWord 2.0 dokumentiksi, jolloin tästä tiedostosta hävisi grafiikka, ja senjälkeen käynyt tekstin läpi kohta kohdalta, ja periaatteessa samasta aineistosta olen luonut myös tämän juuri nyt lukemasi HTML -tiedoston. En kuitenkaan saanut tätä toivomaani asuun WebThing -ohjelmalla, vaan siihen tarvittiin Netscape Gold 3.01 -ohjelmaa, jossa on WYSIWYG -käsittely, ja siten voi nähdä suoraan millaista jälkeä kirjoituksesta tulee. Se on tavattoman suuri etu.

WebThing on Windows -ohjelma, ja se toimii hyvin Windows 95 -käyttöjärjestelmässä. Olen katsonut todellakin vaivan arvoiseksi suomentaa tämän ohjelman Windows Help -tiedoston, koska pidän sen tekijän ajatusmaailmasta, ja hänen Pidä huolta toisista -periaatteestaan. Olisipa itse ohjelmakin toiminut aivan yhtä hyvin.

Mutta ajatusmaailma on mukava, ja jollakin tapaa myös hyväuskoinen. Siinä on mukana myös jotakin Lokki Joonatanista, tai teoksesta Illuusio -Vastahakoinen messias, tai myös pilkahdus Longfellowia - onhan niin perin vähän tarjolla sellaista, mistä ei joku olisi käsi ojossa rahastamassa, ja enää harvat puhuvat "elämän suuresta ihmeestä" Longfellow on sanonut suunnilleen seuraavasti:

"Jos kevät saapuisikin vain kerran vuosisadassa, eikä joka vuosi, ja se tekisi tämän aina äärimmäisellä vaikuttavuudella, niin minkä ihmetyksen vallassa ihmiset tätä odottaisivatkaan!"

Vinkkejä ohjelman käytöstä ja asennuksesta

Yleistä

WebThing -ohjelmalla voi käsitellä mainiosti pienempiä teksti- ja kuvamääriä, ja varmasti sillä voidaan luoda kotisivuja. Ohjelma on ilmainen, tai "CareWare", ja on jokaisen omantunnon asia, suorittaako tekijän määrittämän "maksun". Kyse on moraalista.

Ohjelman käsittelykapasiteetti on käytännössä varmaankin joitakin kymmeniä sivuja, mikä on varsin paljon. Harvalla on varattuna palveluntarjoajan taholta niin suurta kiintolevytilaa kotisivulle kaikkine tiedostoineen, jota tällä ohjelmalla ei kykenisi tekemään. Sitävastoin jos puhutaan satojen kilotavujen suuruisista yksittäisistä teksteistä, ja niiden käsittelystä - voi tulla vaikeuksia. Ohjelma kykenee kylläkin muuntamaan HTML -muotoon Rich Text Format -muodosta tekstiä jopa 500 Kilotavun suuruisia tiedostoja, mutta muuntaminen kestää tavattoman kauan aikaa, ja tiedoston edelleen käsittely on hankalaa, ja virhetilanteet myös mahdollisia, jolloin ohjelma saattaa tylysti potkaista käyttäjän ulos ohjelmasta. Älä siis luo tällä ohjelmalla liian suuria tiedostoja, ja jos "tuot" niitä tähän ohjelmaan, muunna ne etukäteen jollakin toisella ohjelmalla HTML -muotoon. Jos esimerkiksi teet kirjan, jossa on n. 170 -sivua, ja jonka koko kaikkiaan on noin 500 Kilotavua, jaa se ensin pienempiin osiin, ja linkitä ne mielummin toisiinsa kuin käsittelet sitä yhtenä tiedostona. Virhetilanteet surten tiedostojen käsittelyssä eivät kuitenkaan ole niin vakavia kuin ReVol Web Worker 3.1 -ohjelmassa, jonka sisäinen katseluohjelma saattaa täysin hyytyä esimerkiksi suuria HTML -tiedostoja katsottaessa, ja ohjelman toimintaa ei voi keskeyttää Windows 95:ssä muulla tavoin kuin painamalla Ctrl-Alt-Del -näppäimiä.

Nopeampi tapa luoda suurista tiedostoista HTML -tiedostoja on käyttää esimerkiksi **WinWord 6.0a** HTML tyylejä, ja tuoda nämä vasta sen jälkeen WebThing -ohjelmaan esimerkiksi värien asettamista varten - jos nyt on pakko käsitellä suuria tiedostoja ylipäättään.

Miten WebThing asentuu Windows 95:een

Ohjelma asentuu järjestelmään melko hellävaraisesti. Olen ottanut tähän asian havainnollistamiseksi mukaan INCTRL 3 -ohjelman laatiman raportin, jossa olen muuttanut Windows -hakemiston nimeksi /WINDOWS -koska useimmat ovat asentaneet Windows 95:n juuri siihen. Tästä raportista näkee, että asennusohjelma ymmärtää asentaa WebThing -ohjelman nimenomaisesti suomenkielisessä versiossa /Ohjelmatiedostot -hakemistoon, eikä /Program Files -hakemistoon. On hyvä, ettei ohjelma kirjaa itseään tarpeettomasti .INI -tiedostoihin, ja että sen kirjaukset rekisteriin ovat selkeitä.

```
Installation report: WebThing
(generated by INCTRL 3, version 3.01)
keskiviikko, maaliskuu 12, 1997 09.41 PM
Windows 95, version 4.00
Notification by Disk contents comparison
Tracking:
c:\
FILES AND DIRECTORIES ADDED: (6)
c:\Ohjelmatiedostot\WebThing
c:\Ohjelmatiedostot\WebThing\ST4UNST.LOG
c:\Ohjelmatiedostot\WebThing\WebThing.exe
c:\Ohjelmatiedostot\WebThing\Webthing.hlp
c:\WIN95\Käynnistä-valikko\Ohjelmat\WebThing.LNK
c:\WIN95\TEMP\SWV7154.TMP
FILES CHANGED: (2)
c:\WIN95\SETUP132.EXE
c:\WIN95\ST4UNST.EXE
NO CHANGES MADE TO C:\WINDOWS\SYSTEM.INI...
NO CHANGES MADE TO C:\WINDOWS\WIN.INI...
REGISTRY KEYS ADDED: (2)
HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Microsoft\Windows\CurrentVersion\App Paths\WebThing.exe
HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Microsoft\Windows\CurrentVersion\Uninstall\ST4UNST #3
REGISTRY KEY VALUES CHANGED: (18)
HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Description\Microsoft\Rpc\UuidPersistentData
Value "LastTimeAllocated": from "A0,CD,E2,DA,20,9B,D0,01" to "C0,2B,5F,35,21,9B,D0,01"
HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Microsoft\Windows\CurrentVersion\SharedDLLs
Value "C:\WINDOWS\SYSTEM\COMCTL32.OCX": from "2" to "3"
HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Microsoft\Windows\CurrentVersion\SharedDLLs
Value "C:\WINDOWS\SYSTEM\COMDLG32.OCX": from "2" to "3"
HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Microsoft\Windows\CurrentVersion\SharedDLLs
```

```
Value "C:\WINDOWS\SYSTEM\MFC40.DLL": from "3" to "4"
HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Microsoft\Windows\CurrentVersion\SharedDLLs
Value "C:\WINDOWS\SYSTEM\msvert40.dll": from "3" to "4"
HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Microsoft\Windows\CurrentVersion\SharedDLLs
Value "C:\WINDOWS\SYSTEM\olepro32.dll": from "2" to "3"
HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Microsoft\Windows\CurrentVersion\SharedDLLs
Value "C:\WINDOWS\SYSTEM\RIGHTX32.OCX": from "2" to "3"
HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Microsoft\Windows\CurrentVersion\SharedDLLs
Value "C:\WINDOWS\SYSTEM\TABCTL32.OCX": from "1" to "2"
HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Microsoft\Windows\CurrentVersion\SharedDLLs
Value "C:\WINDOWS\SYSTEM\VB40032.DLL": from "2" to "3"
REGISTRY KEY VALUES ADDED: (3)
HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Microsoft\Windows\CurrentVersion\App
Paths\WebThing.exe[@="C:\Ohjelmatiedostot\WebThing\WebThing.exe"
HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Microsoft\Windows\CurrentVersion\Uninstall\ST4UNST
#3\DisplayName="WebThing"
HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Microsoft\Windows\CurrentVersion\Uninstall\ST4UNST
#3\UninstallString="C:\WINDOWS\ST4UNST.EXE -n "C:\Ohjelmatiedostot\WebThing\ST4UNST.LOG" "
```

Ongelmia on kuitenkin odotettavissa silloin kun ohjelmaa yritetään poistaa järjestelmästä, sillä poisto-ohjelma ei välttämättä "osaa" tehdä sitä täydellisesti - mutta se kyllä ilmoittaa tästä kohteliaasti. Tarkkaile siis näitä ilmoituksia.

Voi olla, ettei se osaa poistaa /Ohjelmatiedostot/WebThing -hakemistoa tiedostoineen, tai että sen kyky käsitellä rekisteriä on puutteellinen. Tämän yllämainitun poiston voi tehdä manuaalisestikin Resurssienhallinnasta. Mutta ongelmia voi silti vielä olla järjellä, koska käytössä on ollut useitakin jaettuja kirjastoja, ja muita tiedostoja. Ylläolevaa esimerkkiraporttia voi varmasti käyttää apuna selvittäessä asennuksen poiston epäonnistumista.

Jollei käytä asennuksessa apuna INCTRL 3 -seurantaohjelmaa, voi näitä vastaavia asennusta koskevia tietoja katsoa **ST4UNST.LOG** -tiedostosta, ja jos ongelmia ilmaantuu, voi rekisteristä käynnistää **ST4UNST** -ohjelman, ja etsiä vielä sen jälkeen parin bootauksen jälkeen, jos rekisterissä on "WebThing" -sanaa - ja jos sellainen löytyy, voidaan tämä kieleke poistaa, koska siinä on mm. tietoja niistä tiedoista, joita WebThing -ohjelma on käsitellyt, ja on hyvin todennäköistä, ettei niitä ole edes enää olemassakaan, tai että olet siirtänyt se muualle. Järjestelmälle ei tee hyvää, jos siellä on paljon tietoja esimerkiksi hakemistoista, joita ei enää tosiasiaassa ole olemassakaan, ja jos järjestelmä tästä selviäisikin, niin sinulla voi olla myöhemmin vaikeuksia muistaa mitä rekisteriin jääneet palaset oikeastaan olivat.

WebThing -asennusohjelmasta löysin sen verran huomautettavaa, että suosittelen WEBTHING.HLP -tiedoston kopioimista pikimmiten asennuksen jälkeen /WINDOWS/HELP -hakemistoon, tai /WIN95/HELP -hakemistoon, jos olet asentanut Windows -järjestelmäsi sillä tavalla, ja kun käytössä on erityisesti suomenkielinen Windows 95. En tiedä mistä lie johtuu, mutta ohjelma ei löydä syystä tai toisesta jokaisessa tilanteessa omaa Windows Help -tiedostoaan. En usko kuitenkaan, että ohjelmassa olisi silti vakavaa virhettä. Tällainen kuvaamani kopiointi kuitenkin auttaa heti - kuten se auttaa monissa muissakin vastaavanlaisissa tapauksissa - sillä järjestelmä etsii ohjelmien Help -tiedostoa juuri mainitusta hakemistosta, ellei niitä muualta löydy.

Ja sitten asiaan:

WebThing on kaikin maustein varustettu HTML -editori, ja työpaja. Tällä ohjelmalla voit tehdä mm.:

·Luoda web sivuja ja esikatsella niitä kaikilla saatavilla olevilla selaimilla.

·Voit muokata interaktiivisesti web -sivun ominaisuuksia ja ulkonäköä.

·Tuoda käsiteltäväksi tekstiä, jossa on kaikenlaisia ominaisuuksia, tauluja yms., ja asettaa sen web - sivullesi niin, että talurakenne, tekstuuri, fonttiväri, koko yms. säilyvät.

·Voit luoda interaktiivisia formeja, jotka laukaiseva ohjelmia, joiden avulla voit tehdä sellaista, jota et voi tehdä käyttämällä yksinomaan HTML:ää.

·Voit organisoida web-sivujen rakennetta, ja niihin liitettyjä kuvia, äänitiedostoja, ja muita ominaisuuksia.

·Voit ylläpitää web-sivuja tukimalla niiden keskinäisiä suhteita.

WebThing auttaa sinua alkuun jos olet vasta-alkaja, ja se auttaa sinua organisoimaan laajempia projekteja kun saavutat enemmän kokemusta. WebThing kopioi automaattisesti resurssitiedostoja työhakemistoosi kun valitset niitä, ja ohjelma myös varoittaa sinua jos se löytää resursseja, jotka eivät enää ole käytössä. WebThing tukee monia nykyään käytössä olevia HTML tageja [niistä hieman myöhemmin enemmän, mutta ne ovat juuri niitä kirjaimia tekstissä, jotka on rajattu <.>. -merkein - eli esimerkiksi seuraava koodipari <P>.</P>. on tällainen tagi. WebThing -ohjelmaa voidaan jatkuvasti "täydentää" ja mukauttaa niin, että siinä on juuri sellaisia erityistageja, joita käyttäjä haluaa, ja joita on otettu selaimissa käyttöön. Tämä on hyvä ajateltaessa sitä, että tageja tulee koko ajan lisää. Tämä juuri nyt lukemasi Help-sivu ei voi opettaa kaikkea mitä tarvitaan jotta tulitaisiin hyväksi HTML -kirjoittajaksi, mutta tässä mainitaan muutamia lähteitä, joista saa asiasta yksityiskohtaisempaa tietoa.

Yksi hyvä tapa oppia web-sivujen rakennetta on surffata aktiivisesti netissä - vaikka siinä voi nähdä vain lopputuloksia - ellei siirrä sivuja esimerkiksi omalle tietokoneelle, jossa niitä voidaan tarkastella yksityiskohtaisemmin esimerkiksi WebThing -ohjelmalla. Tällöin on huomattava se, että useat HTML -dokumentit sisältävät linkkejä, joiden valinta johtaa siihen, että selain yrittää niihin yhteyttä, ja jos linja on auki, näin myös tapahtuu. Jos taitoa on riittävästi, voi näitä linkkejä poistaa, jos haluaa käyttää tiedostoa esimerkiksi jonkun oman julkaisun osana. Tässäkin on huomattava hyvät tavat - sekä se, että mitä monimutkaisempia luomukset ovat, ja mitä useampia ominaisuuksia niissä on, sitä harvemmat kykenevät saamaan niistä kaiken hyödyn. Ota huomioon se, että kaikilla ei ole käytettävissään ääntä, ja huippugrafiikkaa.

Toisaalta voit etsiä webistä tällaista tietoa HTML:tä. Hyvänä apuna tässä ovat hakuagentit, tai hakurobotit. Tällaisten osoitteita ovat mm. <http://www.yahoo.com>, eli Yahoo -hakuagentti. Toinen hyvä hakuagentti on <http://www.lycos.com>. Kummassakin voit antaa hakusanoja, ja niistä saa muutakin tietoa. Hakusanoja antaessasi muista, että joidenkin yleisten sanojen, kuten "setup" -käyttö on mieleetöntä, koska kymmenissä tuhansissa eri hakukohteissa voi olla tällainen sana. Sama pätee sellaiseen sanaan kuten "HTML", sillä sitä voi esiintyä vielä edellistäkin runsaammassa määrin. Ja onhan olemassa tavalliset, yleiset kirjastot, joiden käyttö ei maksa mitään.

Internet ja Web

Tietokoneiden verkottamisella on ollut lyhyt mutta loistava historia. Aina ensimmäisestä 1950-luvulla tapahtuneesta yrityksestä kytkeä kaksi tietokonetta yhteen (on kohtalon ivaa, että ne lukitsivat toinen toisensa ilmoittamalla: "syntax error in line 12") aina nykyaikaan. Enää ei ole epäilystä tämän eduista. Paikalliset verkot yhdistyivät ensin, ja senjälkeen Internetin voitiin sanoa syntyneen. Mutta aina on ollut keinoja suunnistaa verkossa paikasta toiseen. Varhaisemmat järjestelmät vaativat käyttäjiä kirjoittamaan näppäimistöä jotakin kryptistä tietääkseen jotakin Unixista. Kun aikaa kului, ja yhä useammat ihmiset yrittivät käyttää Internetiä, tulivat kuvaan erilaiset graafiset käyttöliittymät,

joita kuvataan termillä "intuitiivinen".

Suosituimpia nykyisistä menetelmistä joilla ollaan yhteydessä Internetiin ovat erilaiset selaimet, eli ohjelmat, joilla voidaan lukea web Sivuja , joita on postitettu Internetiin. Nykyaikainen web-sivu on multimediaresurssi, ja sellaisena se sisältää tekstiä, kuvia, ääniä, ja erilaisia animaatioita. Pian sivut sisältävät myös linkkejä objekteihin , joiden kautta pääsee käsiksi sellaisiin resursseihin, kuten sovelusohjelmiin, ja muihin tietoihin, mikä ei vielä ole täysin mahdollista.

Termi "Web" sanassa "web-sivu" viittaa termiin "The World Wide Web", mikä ei ole niinkään verkko kuin tapa jolla tietokoneella ollaan yhteydessä verkkoon. "Web" on itseasiassa yhdistelmä kommunikaatioprotokollia, jotka sisältävät kielen, jota kutsutaan nimellä HTML, ja lukuisia erilaisia ohjelmia, joita kutsutaan nimellä selaimet, ja Internetin, joka yhdistää ne kaikki toisiinsa. Tämä poikkeaa siitä, mitä aikaisemmista ilmoitustaulujärjestelmistä [Bulletin Board System, BBS] tunnettiin: siinäkin otetaan yhteys toiseen tietokoneeseen, mutta vain siihen, ja siihen on olemassa tällöin vain yksi avoinna oleva linjayhteys. Jos tällaiseen ilmoitustaulujärjestelmään lähettää jonkin ohjelman, tai kirjoituksen, täytyy toisten hakea se sieltä ottamalla tähän samaan koneeseen oma yhteytensä. Usein nämä yhteydet ovat kaukopuheluita, mitä Internetyhteydet eivät useimmissa tapauksissa ole.

"Web sivuja" kirjoitetaan HTML -kielellä käyttämällä esimerkiksi WebThing -ohjelman tapaista editorian - eli "web-sivujen mukkausohjelmaa". Tosin näitä sivuja, ja laajempiakin julkaisuja, kuten kirjoja, voidaan kirjoittaa millä tahansa tekstieditorilla, mutta sellaisenaan ne eivät sovellu nettiin. Jos esimerkiksi teksti kirjoitetaan WinWord 6.0a -ohjelmalla, ja se tallennetaan Rich Text Format -muodossa, voidaan teksti sellaisenaan tuoda [Import] ohjelmaan. Tämä kannattaa erityisesti tapauksissa, joissa tiedostot eivät ole kovinkaan suuria. Tällöin mukana siirtyvät useimmat niistä taitollisista tehosteista, joita tekstissäsi oli, sekä myöskin tavallisimmat muotoilut. Sinun täytyy kuitenkin lisätä tällaiseen tiedostoon HTML -tiedoston aloitus- ja loperuskoodit, jos ne näyttävät tiedostosta puuttuvan. Tarkista aina tuonnin jälkeen, että tiedostossa on seuraavanlainen perusrakenne.

```
.<.HTML.>.  
<.Head.>.  
<.Title.>.<./Title.>.  
<./Head.>.  
<.Body.>.  
<./Body.>.  
<./HTML.>.
```

Tästä koodauksesta saat tarkempaa lisätietoa myöhemmin tässä oppaassa. Huomaa, että voit kirjoittaa kaikkia niitä merkkejä, joita näppäimistölläsi voit tehdä - ja että jos "tuot" tekstiä WebThing -ohjelmaan esimerkiksi Rich Text Format -muodossa, ja teksti on suomenkielistä, ei sinun tarvitse kärsiä skandinaavisten kirjainten koodaamisesta, vaan voit kirjoittaa suomenkielistä tekstiä niinkuin kirjoittaisit sitä tekstinkäsittelyohjelmalla.

Jos tämä tuntuu liian yksinkertaiselta, tai on syytä käyttää toisenlaista skandinaavisten merkkien koodausta, voi "ä" -kirjainten koodina käyttää "umlaut" -merkintää, jollaisen luonti onnistuu helposti Word dokumenttitiedostosta [DOC], joka muunnetaan HTML -koodille mallin avulla - esimerkkinä Salfordin yliopiston **Graham S. Cooperin** vaimistama **WinWord 6.0:een** tarkoitettu malli, joista ilmainen on versionumeroltaan 4.4., ja mallin nimi on HTMLAUTH.DOT. Cooperin E-mail on siitä kiinnostuneita varten:

G.S.Cooper@iti.salford.ac.uk

Muita käytettyjä malleja on mm. Quarterdeckin oma.DOT -mallitiedosto, jolla on valitettavasti 30:n päivän kokeluaika. Voit käyttää myös Microsoftin WORDIA -mallia. Uusin Microsoftin malli jaetaan arkistotiedostona WDIA204Z - ja se on tarkoitettu tuoteempaan Word -versioon.

Näitä tällaisia apuvälineitä voi käyttää aina tekstin esimuokkaukseen, ja niillä on helppoa muuntaa esimerkiksi suomenkielisen WinWord 6.0a -ohjelmalla tehty supi-suomenkielinen teksti karkeaan HTML -muotoon, jossa ei vielä käytetä tehosteita ja teksti vain koodataan uudelleen, ja

esimerkiksi siinä olevat kappaleet erotetaan toisistaan asianmukaisella koodilla, ja lisäksi skandinaaviset ääkköset merkitään "umlautiksi". Koska nämä mallit tekevät kuitenkin virheitä, ja niiden makrokieli ei välttämättä sovi yhteen suomenkielisen WinWord 6.0a:n kanssa, täytyy teksti tarkistaa varmuuden vuoksi jollakin HTML -editorilla. Hyvä vaihtoehto erityisesti suomenkielisen tekstin edelleen jalostamiseen on mielestäni **HoTMetal 2.0** -ohjelma, koska se kykenee muuntamaan

näytölle aiemmin mainitut "umlautit" sellaiseen muotoon, että niitä voidaan mm. kirjoittaa suoraan sellaisenaan, ja ne ovat myös luettavissa "ääkkösinä". Lisäksi ohjelma on ilmainen, mutta vaatii valitettavasti joko Standardin VGA:n, tai jonkin sentapaisen muodon kuin 16-bittisen näyttögrafiikan. Näin siis varsinkin silloin kun käytössä ei ole mitään muuta.

Tällä seikalla ei ole mitään merkitystä koska tekstiä käsitellään vielä tässä vaiheessa pelkkänä tekstinä. Kuitenkaan tässä mainitussa ohjelmassa ei ole tarjolla värien ja äänen käsittelyä, ja ainoat tekstin korostukset liittyvät lihavennokseen ja kiursivointiin, ja tavallisesti käytetty HTML -laajennus ei aiheuta mitään selaimessa. Voit toki käynnistää myös **HoTMetal 2.0** -ohjelmasta selaimia, mutta tiettyjä, uudempia ominaisuuksia et sillä saa käyttöösi -ellet kirjoita uudempia koodeja manuaalisesti. Muta mielestäni tärkeää on se, että voit kirjoittaa "ä":t ja "ö":t täysin tavanomaiseen tapaan. Kun tekstiä on tällä tavoin esijalostettu, ja tarkistettu erityisesti se, että kappaleiden hallinnan tagit ovat oikein asetetut, voidaan tehty **.HTM** -tiedosto ottaa jatkokäsiteltäväksi esimerkiksi WebThing -ohjelmaan - joskin siinä on tällöin mainittu "umlaut" -rakenne silmiinpistävästi esillä, mikä vaikeuttaa asiaa huomattavasti. Voit tietenkin käyttää halutessasi korvaustoimintoa. Jos haluat selvitä helpolla, muunna tuotava teksti **.RTF** -muotoon, ja tuo se sellaisena WebThing -ohjelmaan. Näin varsinkin, kun tiedosto ei ole valtavan suuri. Kun sivu, tai julkaisu on valmis, se postitetaan Internetiin kytkettyyn toiseen tietokoneeseen. Tässä voidaan käyttää erilaisia postitusohjelmia, tai teksti voidaan käsitellä "valmiiksi" omassa koneessa, ja lähettää se pakattuna arkistona toiseen tietokoneeseen esimerkiksi jonkun sähköpostiosoitteeseen. Menetelmästä on hyvä sopia etukäteen esimerkiksi palveluntarjoajan kanssa - jos tämä ottaa sivun -tai julkaisun säilyttääkseen. Esimerkiksi Kuopiolainen Image World käyttää omia värejään, ja eräitä muita asetuksia, ja tästä syystä julkaisu on hyvä tehdä perusmuodossa - ja jättää viimeistely Image Worldin pojille, jos on yhtään epävarma asioista. Kun tämä kaikki on tehty, voivat muutkin lukea tekstiä omilla selainohjelmillaan, ja tästä syystä valmista tekstiä olisikin testattava mahdollisimman monilla selaimilla etukäteen.

Jotkut web sivut sisältävät grafiikkaa, ja monet ääntäkin, joilla lisätään monasti myös informaatioisältöjä. Mutta kaikkein tärkein ominaisuus sivuissa on se, että ne sisältävät linkkejä toisiin web-sivuihin, tai ainakin viitteitä näihin. Näiden seikkojen ansiosta jokin julkaisu voi hyvinkin sijaita vaikkapa eri tietokoneissa, ja eri puolilla maapalloa. Tällaista tekstin, ja kuvien yms.

-järjestelyä sanotaan hypertekstiksi, eli menetelmäksi, jolla on mahdollista linkkien kautta hypätä toisiin paikkoihin.

Hypertekstin varhaisemmissa muodoissa voitiin saman julkaisun sisällä hypätä kappaleesta toiseen linkkejä käyttämällä. Tämän Help -tiedoston alkukielisessä versiossa oli tällainen järjestely. Itse katson kuitenkin, että itse tekstin suomennos riittää, ja linkityksen luomisesta olisi ollut minulle kohtuutonta, ja turhaa vaivaa, koska teen tämän työni muutoin ajatuksella, ja alkuperäistä esitystä

täydentäen.

Sekä yksilöt -että yhteisöt ovatkin olleet kiinnostuneita luomaan web-sivuja helpoimmalla mahdollisella tavalla, ja tästä syystä myös WebThing -ohjelma on tehty, eli jotta voisit helposti luoda oman web-sivusi, ja ylläpitää sitä.

Suosittelavaa on tutkia toisten tekemiä sivuja, ja saada tätäkautta tietoja joita tarvitset oman sivusi luomiseen. Useimmat selaimet mahdollistavat alkuperäisen HTML -koodin tutkimisen, ja voit siten nähdä miten jokin erityinen efekti on luotu. Jollei tämä ole mahdollista, voit käyttää yksinkertaisesti jotakin List-ohjelmaa **.HTM** -tiedoston avaamiseen "cache" -hakemistosta, jonne selain tallentaa tavallisesti lukemansa tiedostot, tai voit käyttää myös WebThing -ohjelmaa tämä "cache" -hakemiston **.HTM** -tiedostojen tutkimiseen. On myös olemassa monia apuohjelmia, kuten Netscape -ohjelmalle tehtyjä lisukkeita, joilla voi tutkia "cache" -hakemistoa. Jos käytettävissäsi on Microsoftin Internet Explorer 3.01 tai uudempi, muodostaa se /WINDOWS -hakemistoon kaksikin alihakemistoa joista voi olla hyötyä:

History
Temporary Internet Files

joista jälkimmäisessä on kokoelma niitä tiedostoja, joita Explorer on Internet-istunnon aikana avannut. Tämän tutkiminen voi olla hyödyksi.

Web -sivujen alkeet

Yksinkertaistetusti World Wide Web on kokoelma web sivuja ja muita resursseja, jotka sijaitsevat Internet -palvelinkoneissa, jotka on yhdistetty web -sivujen selaimiin jotka taas sijaitsevat tavallisesti niissä koneissa, jotka on yhdistetty Internetiin. Se mikä tekee tästä kaikesta verkon on se, että web-sivut ovat vuorovaikutuksessa siihen tietoon, jota niiden tekijät haluavat esittää, ja samoin ne ovat yhteydessä resursseihin linkkiensä. kautta. Linkit voivat viitata toisiin web-sivuihin, tai johonkin ohjelmaan, tai johonkin tiedostoon, tai johonkin erityiseen tapaan olla yhteydessä Internetiin, kuten esimerkiksi Telnetiin. Web-sivuilla on kaksi piirrettä, joista ensimmäinen on se, miltä sivu näyttää selaimella tarkasteltuna - eli värikkäältä ja vuorovaikutteiselta. Toinen piirre on siinä oleva varsinainen HTML -koodi, jolla ohjataan selainta, ja jolla kerrotaan sille mitä sen tehtävä. Lopputulosaspekti on tärkeä, mutta sitäkin tärkeämpi on itse koodi, joka on lopultakin aina ensisijainen asia.

Onneksi HTML suunniteltiin niin, että siitä on helppoa nähdä sen tarkoitus, ja toimintatapa. Pystyt kirjoittamaan HTML -koodia aika pian sen jälkeen kun olet aloittanut siihen tutustumisen - mutta todella *loistavan* HTML -koodin luominen vie jo paljon pidempään. Ja on varmasti hyvä pitää mielessä, että olisi hyvä olla jotakin sanottavaa, sillä muutoin lopputulos on pelkästään joukko tehosteita, ja kenties vailla muuta sisältöä kuin äärimmäinen visuaalisuus, ja kaiuttimista vyöryvää "äänivallia", jota ilmaisia **Phil Spector** josku käytti, kun tuotti rock-levyjä.

Yleisesti web-sivun tekeminen on prosessi, jossa koostetaan erilaisia resursseja yhteen. Sitä on ollut myös tämän suomennoksen teko - joskin sillä poikkeuksella, ettei tätä suomenkielistä tekstiä ollut aktuaalisesti olemassa ennestään, ja yhtään sanakirjaa ei ole tätä tehdessä edes avattu. Tällä haluan painottaa vain sitä, että aina resursseja ei ole saatavissa niin, että niitä vain yksinkertaisesti koottaisiin eri puolilta, niinkuin tehdään käytettäessä sampleria musiikin tekoon. Olisi hyvä hankkia myös monipuolista koulutusta. Mutta jos puhutaan koostamisesta sanan yksinkertaisessa merkityksessä, täytyy sinun hankkia editoria, sekä selain (toivottavasti sinulla on jo nämä). WebThing -ohjelman tekijä suosittelee Microsoft Internet Explorer -selainta, jota saa Internetistä. Voit käyttää myös WebThing -editoria - se on free (mutta tutustu tämän oppaan kohtaan Pidä huolta toisista [CareWare], jotta sinulle selviäisi mitä tämä

vapaus tarkoittaa.). Jos taas haluat enemmän havainnollisuutta, käytä WYSIWYG -editoria, koska vain sillä voit nähdä miltä lopputulos näyttää.

Kun sinulla on tällaiset perustyökalut, voit edetä seuraavan strategian mukaan:

Tee suunnitelma. Ehkäpä haluat tehdä vain yhden sivun, jossa ilmoitat: "heipä hei, koko muu maailma, täällä olen minä!", tai ehkä tahdotkin tehdä jotakin kunnianhimoisempaa - eli useampia sivuja, joihin liität grafiikkaa. Tai ehkäpä haluat tehdä tällaisia käännöksiä, joita juuri luet. Kukaan ei sinua tästäkään estä, mutta voit testata ihmisten maksuhalukkuutta tehdystä työstä vaikkapa sillä, maksaisitko ITSE mitään tästä oppaasta, tai mistään, jota saat Internetistä. Olipa tarkoituksesi mitä hyvänsä, kuvaile itsellesi mitä haluat tehdä, ja miten sen toteutat. Jos olet pelannut paljon pelejä, voit jo tietääkin mitä et halua missään tapauksessa sivullesi asettaa, koska se voi olla jo perin puhkikulutettua tavaraa.

- Valitse se hakemisto, jonne tallennat prosessoitavaa dataa. WebThing kysyy tätä sinulta kun luot ensimmäistä kertaa linkin kahden tiedostoresurssin välille.

- Luo ensimmäinen sivu (jos tarkoituksenas on luoda niitä useampia). Tämä sivu on ensimmäinen jota muut selailijat näkevät, ja usein se ei ole muuta kuin talu, jossa on luettelo sisällöistä. Tavallisesti tämän sivun nimenä on "index.htm", jotta oltaisiin yhdenmukaisilla linjoilla tavassa jolla palvelimet paikantavat ja aktivoivat sivuja.

- Luo "lapsisivuja", ja linkitä ne indeksisivuun. Kun työskentelet, käynnistä selaimesi (WebThing sallii tämän työskentelysi aikana) nähdäksesi miltä tulokset näyttävät. Tätä opasta ei ole tehty tällä tavoin, koska tarkoituksena on ollut, että koko hökötys olisi siirrettävissä yhtenä kappaleena paikasta toiseen, aina tarpeen mukaan.

Huomaa, että nämä ohjeet pätevät hyvin esimerkiksi kotisivujen tuottamiseen, mutta niillä ei ole mitään merkitystä tuottaessa esimerkiksi oppaita, koska niitä liitetään vain harvoin omiin kotisivuihin, vaan ne on liitetty useimmiten johonkin sellaiseen sivuun, jossa vierailaan nimenomaisesti etsimässä käyttöohjeita yms.

Kun olet tehnyt kaiken tämän, ja testannut tulosta riittävästi, voitkin ladata sivusi Internetiin. Tässä kohden sinun on syytä kysyä lisäohjeita palveluntarjoajaltasi, kuten esimerkiksi [Image Wordista](#). WebThing -ohjelmaan kuuluu monia prosesseja, joilla tätä voi yksinkertaistaa. WebThing muistuttaa sinua työhakemiston luomisesta, ja senjälkeen se kysyy sinulta kopioidaanko resurssitiedostot tähän työhakemistoon työtehtävänä. Näin menetellen kaikki tarvittavat komponentit tulevat kootuiksi yhteen paikkaan, ja voit käyttää siten myös "[suhteellisia linkkejä](#)" viittaamaan niihin, mikä tarkoittaa sitä, että koko paketti toimii odotetulla tavalla myös senjälkeen kun se on siirretty Internet-palvelimelle. Kun käytetään ristiviittaus -ominaisuutta, lähtää WebThing -ohjelma ne resurssitiedostot, joita sivusi eivät enää käytä, ja voit poistaa ne helposti..

WebThing -ohjelmalla ja järjestelmäsi asentamalla selaimella voit kehittää web-sivuja niin, ettei sinun tarvitse olla fyysisesti linjayhteydessä Internetiin. Voit kirjoittaa, muokata, ja muotoilla sivuja ennenkuin postitat ne nettiin. Ja parasta kaikista on se, että voit lisätä sellaisia [suosikkitagejasi](#) WebThing -ohjelmaasi, joita käytät paljon, ja joita ei ehkä edes vielä silloin ollut käytettävissä kun WebThing -ohjelmaa on kirjoitettu.

HTML -kielen perusteet

On tärkeää huomata, että [HTML](#) muuttuu koko ajan, ja että eri [selaimet](#) tukevat erilaisia piirteitä. Tästä syystä - jos haluat tulla hyväksi web-sivujen kehittäjäksi -sinulla tulisi olla riittävä kokoelma erilaisia selaimia., jotta voit tarkistaa mitä piirteitä niistä mikin hyväksyy. WebThing -ohjelma tukee yhtäaikaisesti kuutta eri selainta. Huomaa kuitenkin, että vaikka tällainen tuki on olemassa, täytyy sinulla olla asennettuna ne selaimet, joita käytät tuloksen tarkastuksessa.

On hyvä myös tietää, että HTML suunniteltiin niin helpoksi ja siirrettäväksi kuin mahdollista. Niinpä ei kestä kauaakaan kun kykenet tulkitsemaan HTML-kriptiä, ja näet jo sitä tarkastelemalla millaiselta lopputulos näyttää. Toisaalta sinun ei tarvitse tehdä arvauskiakaan, koska voit aina siirtyä tuloksen tarkasteluun niin halutessasi klikkaamalla painiketta, jolla siirryt selaimen, ja halutessasi taas takaisin.

Tässä kohden on syytä taas todeta se, että varsinkin kun tuodaan HTML -tekstejä muista selaimista, ne eivät käänny yhtä vaivattomasti kuin .RTF -muoto helposti käsiteltäväksi suomenkieleksi, jossa käytetään Microsoftin formaattia. Siten jos kyseessä on jokin skandinaavinen kieli - tai ranska, espanja, italia jne. - eivät niissä käytetyt erikoisemmat kirjaimet "näy" alkuperäisessä asussaan edes WebThing -ohjelmassa tällaisessa tapauksessa, vaikka ne sellaisina näkyisivätkin katsottaessa tiedostoa jollakin selaimella. Tietenkin WebThing ymmärtää kaikki erilaiset "umlautit" - mutta valitettavasti ne näkyvätkin sellaisina, ja niitä on tällöin vaikeaa käsitellä. Esimekiksi "ä" -kirjain näkyy "aumlaut" -koodina ja "ö" -kirjain "oumlaut" -koodina. Kuvittelepa mielessäsi lause "Pääkkönen ymmärsi öljytä kännykkänsä", ja sijoita kaikkien "ä" ja "ö" -kirjainten paikalle tarvittavat "umlautit".

Siten onkin erittäin todennäköistä, ettei tule tarjoamaan käyttämään WebThing -ohjelmaa raakatekstin kirjoittamiseen ainakaan tällä tavalla, ja ainakaan suomenkielellä - vaan nimenomaisesti tuot siihen tekstiä runsaasti .RTF -muodossa, ja käytät myös mieluummin useita pienempiä tiedostoja kuin yhtä suurta - tai käytät mahdollisesti "vedä ja pudota" -toimintoa ja sen Postilaatikkoa. Näin tulet varmasti menettelemään varsinkin jos tekstiä on paljon. Tällöin hyvä vaihtoehto on käyttää tekstinkäsittelyohjelmaa WinWord 6.0a - tai tuoreempaa versiota, jossa voit suorittaa haluamasi taiton jo varsin pitkälle. Ja vain vaihtoehtoisesti, ja erikoistapauksissa, joissa muu ei kelpaa - käytää apuna jotakin tähän tehtävään tarkoitettua .DOT -mallikirjastoa. Ja kun tuotat tekstiä Windows 95:een tarkoitetuilla uusilla tekstoreilla, huomaa se, että on parasta antaa tiedostonimiä 8.3 - nimialueen mukaan, varsinkin jos käytät vanhempia editoreja (kuten HoTMetal 2.0) aineiston esikäsittelyyn.

HTML:n tärkein peruselementti on "tagi." . Tavallisesti tällainen tagi esitetään niin, että esimerkiksi jokin sana-, lause-, -tai kappale alkaa .<TAG.> -koodilla [opening tag], ja loppuu .</TAG.> - koodilla [closing tag] - jossa sana "TAG" voi olla mikä tahansa käytetty tagi. Mutta on myös tapauksia, joissa tällaista tagipari -järjestelyä ei käytetä.

Tagit voivat sisältää myös modifioijia (tai muotoiluja). Esimerkkinä: .., jossa kerrotaan selaimelle miten sen tulee muotoilla sivua. Tässä tapauksessa selain lataa tämän nimisen kuvatiedoston. Samoin voidaan tagissa ohjata selain tekemään jotakin muuta. Esimerkiksi: .<BGSOUND SRC="music.mid".>. kertoo selaimelle, että sen on soitettava musiikkia (jos kyseessä on Microsoft Internet Explorer -selain). Tietenkin on huomattava, ettei sivulla satunnaisesti vierailijan selain soita mitään musiikkia jos HÄNEN koneessaan ei ole äänikorttia, ja kaiuttimia, ja niitä liitetty järjestelmään. Samoin voi vierailijan selain toistaa grafiikkaa riisuttuna painoksena - eli vierailija näkee kuvissa vain vähän yksityiskohtia. Tästä syystä tehtyä sivua olisi hyvä testata myös tätä silmällä pitäen. Vaikka sinulla itselläsi olisi kuinka hieno, ja nopea kone hyvänsä, niin joudut elämään jatkuvasti sen tosiseikan kanssa, ettei kaikilla ole mahdollisuutta samaan. Kuten myös sen tosiseikan kanssa, että todella merkittävät hengentuotteet eivät välttämättä pyöri neteissä. Edelleen: on erittäin suositeltavaa, ettei samalle sivulle aseteta runsaasti tällaisia tageja, ja että grafiikka- ja äänitiedostot olisi syytä olla kooltaan mahdollisimman pieniä - sillä kukaan ei jaksaa odottaa kuvien tai äänen latautumista tuntikausia.

Yleisesti kaikki se aineisto, joka jää tagien ulkopuolelle [huomaa, että tällöin on kyseessä juuri sinun kirjoittamasi teksti] tulostetaan selaimessa tietyllä tavoin muotoiltuna tekstinä. Esimerkiksi : "Tässä näet nyt **punaisen** auton" -teksti on koodattu editorinäytössä seuraavasti: "Tässä näet nyt <B.>.punaisen.</B.>. auton". Huomaa kuitenkin, että jos HTML -koodit tehdään esimerkiksi tulostamalla WinWord 6.0a -ohjelmasta käyttämällä siihen Microsoftin HTML.DRV -ajuria, voidaan joskus saavuttaa erinomaisia tuloksia - esimerkiksi se, että tulos näyttäisi täsmälleen samalta kuin tämä teksti jota juuri nyt luet - kaikkine väreineen. Mutta on huomattava, että tällä ajurilla eivät skandinaaviset merkit käänny tällä tavoin "umlauteiksi", ja tuloksena voi jopa olla pahimmillaan se, etteivät selaimet ymmärrä tiedostosta mitään, koska sen koodit ovat "virheellisiä", tai siitä puuttuvat HTML -tiedostoon tavallisesti kuuluvat aloituskoodit. Tähän voi olla useitakin eri

syitä, joista yksi on se, että tiedostoa lukiessa vaadittaisiin Microsoftin Tavallista on myös se, että tämä ajuri kääntää onnistuneesti jonkin verran tiedostosta HTML -koodille, ja tulos jopa näyttää tältä osin erinomaiselta, mutta ajuri saattaa jättää osan tekstistä suhteellisen sekavaan tilaan - varsinkin pitkissä tiedostoissa.

Ylläolevassa "punaisen auton" -esimerkissä tagi `<.B.>` -merkitsee selaimelle käskyä tulostaa tekstiä siitä lähtien lihavennoksella [boldface], ja kun selain kohtaa `<./B.>` -tagin, se siirtyy jälleen normaalitulostukseen - ellei muuta ohjausta ole annettuna. Huomaa kuitenkin tässä se, että jos tuotat tekstiä WinWord 6.0a -ohjelmalla, että sinun kannattaa käyttää esimerkiksi Word -ohjelmassa olevaa lihavennoistointia vain silloin, kun tallennat tuloksen .RTF -muodossa, ja tuot sen sitten WebThing -ohjelmaan sellaisena.

Mutta älä tee tätä, jos käytät HTML -muuntamiseen jotakin .DOT -mallia, koska jos niitä käytetään, täytyy tekstiin liitettävät tehosteet tehdä näiden omilla "lihavennos" ja "kursiivi" -painikkeilla. Tästä saattaa seurata hankaluuksia, jos makrot eivätkään pelaa yhteen. Parasta olisi tällöin kirjoittaa pelkkää leipätekstiä, ja jättää muu tehtäväksi jollakin HTML -editorilla. Suomalaiselle halpa, ja luotettava vaihtoehto tekstin esikäsittelyyn on tässä tapauksessa **HoTMEtal 2.0**.

Mutta asiaan. Huomaa eräs tärkeä tagien ominaisuus - nimittäin se, että ne voivat sijaita sisäkkäin, vaikka ne olisivat täsmälleen samojakin. Tämän ominaisuuden tarkoituksena on tietenkkin se, että voidaan tuottaa erilaisia kombinaatioita, kuten lihavennettua ja kursivoitua tekstiä samassa sanassa, tai lauseessa. Siten voidaan antaa esimerkiksi komento: "`<.I.>Kuka <.B.>vei<./B.> Martin peiton!<./I.>`", joka näkyisi selaimessa muodossa "**Kuka vei Martin peiton**". Jos kukaan muistaa muinoista Peyton Place -televisiosarjaa, ymmärtää oitis, että kyse on suomennoksesta lauseesta "**Cook away, Martin Peyton!**"

Tämä johtuu siitä, että jokainen tagipari vaikuttaa toisistaan riippumatta tekstin muotoon, eli jokainen aloitustagi, joka löydetään, toteutetaan selaimessa, ja muotoilu lopetetaan, kun löydetään aloitustagille lopetustagi. Se, mitä muita tageja näiden välissä on, käsitellään kukin erikseen samalla tavalla - etsimällä aloits- ja sille lopetus. Tämä on hyvä ymmärtää - ja aina myös varmistaa itsekkin, että jokainen tagi, jonka tekstiin sijoittaa, saa myös lopetustagin. Jos käytetään HTML -editoreja, tämä käy helopsti. Ei tarvita muuta kuin varjostetaan haluttu kirjain-, sana-, -tai lause, ja poimitaan sille sopiva muotoilu luettelosta, tai työkalupalkista. Jos joku on joskus käyttänyt Ventura - julkaisuohjelmaa, ja on perehtynyt siinä käytettyihin vastaavanlaisiin tekstinmuotoiluihin, ymmärtää varmasti myös HTML:n periaatteen.

HUOMAUTUS:

Nämä rakenteelliset seikat ovat tärkeitä ymmärtää, mutta WebThing muuntaa automaattisesti erilaiset tyylit-, fontit-, ja värit juuri niinkuin ne olet ajatellutkin. Tämä tapahtuu helpoimmin vetämällä teksti jostakin sovelluksesta Vedä ja pudota [The Drag & Drop] [Postilaatikkoon](#), tai tallentamalla tiedostoja [Rich Text Format](#) -muodossa, ja senjälkeen tuomalla [Import] ne WebThing -ohjelmaan. Tämän jälkeen Web Thing muuntaa automaattisesti tekstin, taulut, ja muut asetukset HTML-kooditettuna, ja tässä prosessissa ohjelma pyrkii säilyttämään mahdollisimman paljon siitä, mitä syötetyssä, tai vedetyssä ja pudotetussa tekstissä alunperin taitollisessa mielessä oli. Perusmuodossaan HTML -dokumentti näyttää seuraavanlaiselta:

```
<.HTML.>
<.Head.>
<.Title.>.<./Title.>
<./Head.>
<.Body.>
<./Body.>
```

.</HTML.>.

Tällaiset tagiparit muodostavat HTML -sivun perusrakenteen, ja kaikki olemassaolevat selaimet myös tukevat sitä. WebThing luo tällaiset sinulle automaattisesti kun avaat tiedostovalikosta HTML -dokumentin. tai käytät Rakenne/luettelot [Structure/Lists] Työkalupalkkia.

Tagit .<HTML.>.</HTML.>. merkitsevät sitä, että niiden väliin jäävä "alue" on HTML -dokumentti. Tagit .<Head.>.<Title.>.</Title.>.</Head.>. mahdollistavat sinulle sen, että voi nimetä otsikon työlesesi. Tavallisesti tämä otsikko ei näy selaimessa osana sivua, mutta tämä otsikko näkyy kylläkin selaimessa sen otsikkopalkissa, ja se on myös etsittäväissä Internetissä hakukoneilla - eli kyseessä on sivusi deskriptiivinen kuvaus, jonka hakukone antaa muille sivustasi.

Valtaosaltaan web-sivun kehittäminen tapahtuu kuitenkin tagiparin .<Body.>. </Body.>. - välisessä tilassa. Jos kirjoitat siihen esimerkiksi tekstin: "Tämä on Kullervon oma kotisivu", näkyy selaimessa täsmälleen samanlainen teksti - jos tarkastelet tulosta. Värin saat tällaiseksi, jos käytät esimerkiksi leijuntapalkkia, ja valitset siitä "Color" -vaihtoehdon klikkaamalla sitä hiirellä, ja valitsemalla hiirellä senjälkeen tällaisen värin ruudussa näkyvästä valikoimasta, ja kuittaamalla valinta .<Enter.>. -näppäimellä. Tästä helpommaksi värin valinta ei enää voi tulla. Esitän seuraavassa erään esimerkin siitä, millaiselta jonkin HTML -sivun alkuosa voisi näyttää:

```
.<HTML.>.  
<HEAD.><TITLE.>Zip2.1 ja Unzipsfx Opas.</TITLE.>.  
</HEAD.>.  
<BODY.>.  
<H1.>Zip21 ja Unzipsfx Opas.</H1.><P.><HR.>.  
hlpzip21.htm.<P.><HR.>.  
<ADDRESS.>.  
Timo Kinnunen.<BR.>.  
<A HREF="mailto:ttokinnu@iwn.fi">.mailto:ttokinnu@iwn.fi.</A.><BR.>.  
</ADDRESS.><P.>.  
Copyright &copy; 1997, Timo Kinnunen, Last Updated - 12.3.1997 17.50.33  
<P.>Zip2.1 ja Unzipsfx Opas.</P.>.
```

Tämä kyseinen esimerkkitapaus on luotu käyttämällä **ReVol Web Worker 3.1** -ohjelmaa, ja sillä tiedostoon on lisätty mukaan sähköpostiosoite. Kuitenkin kyseessä ei ole hyvä HTML -esimerkki siinä mielessä, että mm. mitään värimääryksiä ei ole tehty. Ja kun värimääryksiä tehdään, kannattaa ne tehdä aina HTML -editorissa, jos tämä tätä toimintoa tukee. Oma kokemukseni **ReVol Web Worker** -ohjelmasta on se, että se ei ole hyvä vaihtoehto ainakaan suomenkielisen tekstin käsittelyyn, ja että se hyytyy kohtuuttoman usein, ja että se myös kirjaa itsensä rekisteriin paljon massiivisemmin kuin WebThing. En kuitenkaan liitä sitä koskevaa raporttia tähän oppaaseen, mutta sanottakoon, että paljon pidempi se on kuin WebThing -ohjelman kohdalla on laita. Ja sitäpaitsi ReVol -ohjelman tekijä inuua rahaa.

Mutta on olemassa muitakin kuin edellä mainitunlainen Hyperlinkki , jossa viitataan sähköpostiuosoitteeseen. Tavallisin HTML -linkki näyttää seuraavanlaiselta:
.Mielenkiintoinen teksti.</A.>.

Selain näyttää tämän linkin Mielenkiintoinen teksti -valintana, ja jos klikkaat sitä hiirellä, niin selain etsii ja lataa tämän "Mielenkiintoisen teksti" -sisällön. Jos siis haluat esimerkiksi luoda omaan tekstisi linkin, jota kautta voi päästä johonkin toiseen kohtaan tekstissä, tai toiseen sivuun. Kun tätä koodia tutkitaan tarkemmin, on tagien .<A.>.</A.>. -välissä oleva teksti kuvaus siitä, mitä linkin kautta voidaan hakea, ja "href=destination" taas kuvaa sitä, mistä *selain* etsittävän löytää. Linkit ovat tapa, jolla voit navigoida World Wide Webissä. Jos haluat luoda linkin esimerkiksi

hlpzip21.htm -tiedostoon, voit tehdä linkin:

```
.<A href="hlpzip21.htm".>.Klikkaa saadaksesi tietoja Zip 2.1 ohjelmasta.</A.>
```

Jos taas haluat luoda linkin, jossa viittaat johonkin toiseen kohtaan samalla sivulla, voi käyttää merkintätapaa:

```
.<A href="#uusia tietoja asiasta".>.Klikkaa tästä saadaksesi lisätietoja.</A.>
```

Tämän komennon antaminen edellyttää tietystikin sitä, että jossakin kohtaa tätä samaa tekstiäsi todellakin on tällainen "kirjanmerkki", johon tässä viitataan:

```
.<A name="uusia tietoja asiasta".>.Kiitoksia että olet hankkinut tämän ohjelman.</A.>
```

Mutta linkki voi sisältää myös jonkin ohjelmanimen, ja linkin klikkaaminen käynnistää tällöin linkissä kuvatun ohjelman:

```
.<A href="omasovel.exe".>.Klikkaa tästä jos haluat ajaa ohjelman Omasovellus.</A.>
```

tai:

```
.<A href="database.mdb".>.Klikkaa tästä jos haluat ladata MBD datan.</A.>
```

Voit myös viitata muihin kotisivuihin, olivatpa nämä sitten missä tahansa maapallolla. Voit tietystikin käyttää yleisiäkin osoitteita, jos se on tarpeen, kuten:

```
.<A href="http://www.microsoft.com".>.Tästä pääset Microsoftin kotisivulle.</A.>
```

Ja voit tietystikin lisätä sivullesi myös grafiikkaa:

```
.<IMG SRC="kotitalo.gif".>
```

Ja voit myös käyttää grafiikkaa niin, että pelkästään kuvaa klikkaamalla vierailija voi päästä johonkin, kuten esimerkiksi:

```
.<A href="http://www.iwn.fi".>.<IMG SRC="imagew.gif"></A.>
```

Tässä tapauksessa se, mitä selaimessa näkyy linkkinä, ei olekaan sitä kuvaava teksti, vaan jokin kuva, jolla on samat ominaisuudet. Tässä on syytä muistaa, että kun kuvaa valitaan, sen täytyy olla riittävän yksiselitteinen, ettei vierailija jää turhaan pohtimaan sen merkitystä. Kuva ei kerro suinkaan enempää kuin tuhat sanaa. Tässä nimenomaisessa tapauksessa kuvan "imagew.gif" [jos sellaista edes on olemassa] klikkaaminen siirtää käyttäjän Image Worldin kotisivulle. Se, onko tämä järkevää, riippuu siitä, mitä sillä halutaan tavoitella.

Parasta on jos pitäydytään aluksi yksinkertaisiin muotoihin, ja kun on havaittu niiden toimivan kunnolla, siirrytään vasta sitten mutkikkaampiin rakennelmiin. Ja on aina hyvä muistaa, että kun otetaan käsiteltäväksi sivu, joka on tehty jollakin toisella editorilla, niin ainakin tiedoston alkuosa on hyvä tarkistaa, koska siinä voi olla runsaastikin ainesta, jonka voi huoletta poistaa - esimerkiksi viitteitä siihen editoriin, jolla HTML -tiedostoa on aiemmin prosessoitu.

Miten luot oman sivun (Tutorial)

Seuraavassa luomme pienen ja helpon web-sivun. Ennen sitä sinun täytyy kuitenkin hankkia

WebThing -ohjelma, ja asentaa se. Kokeile kuitenkin heti asennuksen jälkeen .WEBTHING.HLP -tiedoston toimintaa, ja siirrä se /WINDOWS/HELP -hakemistoon jos ongelmia ilmaantuu. Älä tee mitään ennenkuin varmistut siitä, että ohjelma toimii moitteettomasti. Pidä seuraavassa lippu korkealla, ja ole kokeileva.

(Jos tämän lukeminen ja ymmärtäminen tuottaa vaikeuksia, voit aina tulostaa sen paperille tarkempaa syyniä varten)

Aloita käynnistämällä WebThing, ja valitse "File", sekä siitä "New HTML Document". Tämän jälkeen uusi dokumentti ulmaantuu ruudulle, kuten myös dialogiboxi, jossa on erilaisia valintoja. Menettele nyt kuitenkin yksinkertaisen kaavan mukaan ja valitse "OK".

Saat näytölle seuraavanlaisen dokumentin:

```
.<.HTML.>.  
<.Head.>.  
<.Title.>.<./Title.>.  
<./Head.>.  
<.Body Background="" BGCOLOR=#FFFFFF Text=#000000 Link=#0000FF VLink=#FF00FF  
ALink=#FF0000.>.  
|  
<./Body.>.  
<./HTML.>.
```

Merkki " | " osoittaa kohdistimen sijainnin ruudulla. Kirjoita nyt esimerkiksi seuraavankaltainen teksti: "Tämä on ensimmäinen web-sivuni", ja paina "preview" -painiketta. Oletthan huolehtinut siitä, että olet määritellyt selaimen WebThing -ohjelmalle, ja asentanut sellaisen järjestelmäsi. Jos nämä esitoimenpiteet on tehty, näyttää valitsemasi selain millainen sivu on "lopullisessa muodossaan". Jo Windows ei tiedä selaimen sijaintia, pyytää WebThing sinua paikantamaan sen. Jos sinulla ei ole mitään selainta, lopeta tämä harjoitus tältä erää, ja ryhdy hankkimaan selainta. Hyviä vaihtoehtoja ovat mm. Netscape 2.02, tai uudempi [joissa voi olla rajoitettu käyttöaika], sekä Microsoft Internet Explorer 3.01, tai uudempi [jotka toimivat ainakin tämän vuosikymmen loppuun]. Näistä mainituista selaimista kumpikin ovat käytännössä ilmaisia. Huolehdi siitä, että sinulla on 32-bittinen TCP/IP jos käytät 32-bittistä selainta. Jos sinulla on Windows 95 asennettuna, ja siinä tällainen yhteysprotokolla, hanki silloin myös 32-bittinen selain. Netscape 2.02 on näistä vaihtoehdoista vähiten tilaa vievä, jos siihen ei ole hankittuna lisätoimintoja.

Jos käytät selainta, jota Windows 95 ei esimerkiksi tunnista, ja jota se ei ole liittännyt rekisteriin, koska kyseessä on esimerkiksi 16-bittinen selain, joka on ollut käytössä järjestelmässä jo ennen Windows 95:n asennusta - niin tällöin anna WebThing -ohjelmalle tiedot sen sijainnista, ja voit jatkaa harjoitusta. Huomaa myös, että on olemassa runsas joukko lähes pelkästään paikallisesti käytettäviä katseluohjelmia, jotka saattavat hätätilassa nekin kelvata.

Kun olet tarkastellut selaimella työsi "lopputulosta" voit poistua selaimesta tavanomaisella tavalla, jolloin saat taas eteesi WebThing -näytön. Siinä voit halutessasi muotoilla tekstiä edelleen, kuten varjostamalla jonkin sanan, ja valitsemalla työkalupalkista haluamasi tehoste -esimerkiksi lihavennos. Jos tekstisi on "Tämä on ensimmäinen web-sivuni", ja olet varjostanut sanan "ensimmäinen", ja valinnut lihavennoksen, näyttää lause senjälkeen seuraavanlaiselta:

```
"Tämä on <.B.>ensimmäinen.</B.> web-sivuni"
```

Ja jos lausetta tarkastellaan selaimella, se näyttää seuraavanlaiselta:

"Tämä on **ensimmäinen** web-sivuni"

On helppo huomata, että muokkaustoimet ovat tavallaan epäsuoria, koska käsittelet tageja., ja näet niiden vaikutuksen vain valitsemalla "preview" -toiminnon. Mutta käytössä on toki muitakin muokkausominaisuuksia mitä voit nähdä työkalupalkista, sillä WebThing -ohjelma sisältää näennäisestä askeettisuudestaan huolimatta valikoiman leijuvalikkoja, joita voit tarpeen mukaan siirrellä eri kohtiin näyttöä - mikä on kätevää muokkauksen kannalta. Yhdestä tällaisesta leijuvalikosta voidaan määrittää värejä. Tämä tapahtuu varjostamalla esimerkiksi se sana, joka halutaan värittää, javalitsemalla sen jälkeen "Links/ Graphics/ Colors" -vaihtoehto näyttöruudun alaosaan, ja siitä "Colors" -vaihtoehto, ja näyttöön ilmestyvästä talulukosta se väri, joka eniten miellyttää, ja kuittaamalla "OK" tai painamalla <Enter>.. havainnollisempi esimerkki tästä löytyy alkuperäisestä WEBTHING.HLP -tiedostosta. Huomaa, että samalla kun luotu uuden sivun, voit valita myös kaikki siinä olevat oletusvärit koskien tekstin- ja taustan värejä, ja niistä määritytyy samalla myös se, mitä muita värejä kannattaa käyttää. Niinpä jos olet määritellyt taustan vaikkapa valkoiseksi, ei jonkin erillisen tekstin määrittelyllä valkoiseksi ole mitään mieltä, koska teksti häviäisi tällöin taustaan.

Voit myös liittää sivuusi kuvia, mutta tällöin sinun on tiedettävä kuvatiedostojen nimi, ja se, mitä muotoa ne ovat. Yleisesti Internetissä on käytetty **.GIF** -formaattia, eikä Windowsin bittikarttatiedostoja **.BMP**. Kuvatiedostoja voidaan luoda monella tavalla, ja yksi käytetyistä menetelmistä on skannata haluttu kuva, ja käsitellä sitä edelleen jollakin sopivalla kuvankäsittelyohjelmalla. Kuva voidaan tietenkin myös piirtää, mutta siitä ei sillä tavalla tule koskaan samanlaista kuin perinteisin graafisin keinoin, tai käyttämällä skannattua valokuvaa. On olemassa sekä hyviä että huonoja kuvankäsittelyohjelmia. Saatavilla on onneksi valmiita kuvia, joiden laatu on myös korkea. Niitä kannattaa käyttää - ellei halua sitten erikseen omia kuviaan omalle sivulleen. Hyvä olisi opetella käyttämään erilaisia kuvankorversio-ohjelmia, jos ainut vaihtoehto on esimerkiksi **.PCX** -kuvaformaattilla luotavat kuvat.

Kun sivu on kaikin osin valmis kysyy WebThing työn tallentamista tiedostoksi. Tämä kannattaa tehdä - ainakin jos on työhön tyytyväinen, tai jos aikoo jatkaa sen kanssa myöhemmin. Muussa tapauksessa tallennus ei ehkä kannata. Sinun kannattaa ohjata tallennus tiettyyn hakemistoon, jollaisen voit luoda tarkoitusta varten vaikkapa erikseen. Kun teet tallennusta WebThing kysyy sinulta haluatko automaattisesti kopioida kaikki tiedostot, jotka valitset tätä sivua varten, juuri tähän samaan hakemistoon. Jos valitset tämän vaihtoehdon, voit käyttää "suhteellisia linkkejät" joilla voit määrittää resurssisi, ja samalla niiden sijainti on sama. Jos kaikki tarvittavat tiedostot sijaitsevat samassa hakemistossa, ja olet käyttänyt tällaisia suhteellisia linkkejä, voit siirtää kaikki tiedostot sellaisinaan johonkin toiseen tietokoneeseen, johonkin sen hakemistoista, ja yhdistelmä toimii siellä samalla tavoin kuin omassa koneessasi.

Aiemmin oli puhetta kuvatiedostoista. Niistä kannattaa käyttää **.GIF** -tiedostojen lisäksi **.JPG** -tiedostoja (Joint Photographic Experts Group). Jos käsittelet kuvia esimerkiksi Corel Photo Paint -ohjelmalla, voit siitä helposti konvertoida kuvasi jompaan kumpaan näistä formaateista. Koska en kykene tässä Windows Help -tiedostossa samanlaiseen havainnollisuuteen kuin on laita alkuperäisessä WebThing -ohjelman tiedostossa, jätän opastuksen tällä kertaa tähän.

WebThing -ohjelman käyttö

WebThing on rakenteeltaan yksinkertainen ohjelma, joka leijuvalikoidensa kautta on paljon monipuolisempi kuin sen askeettinen käyttöliittymä antaisi odottaa. Tee runsaasti erilaisia kokeiluja, ja muista, että tämä on hyvä työväline, mutta ei kuitenkaan ehkä sovellu ensimmäiseksi HTML -editoriksi, vaan harjoittelu on syytä aloittaa yksinkertaisemmilla työkaluilla. kaikkein parasta olisi tutustua HTML -koodaukseen etukäteen. Koska WebThing nyt kuitenkin on mielestäni varsin

selkeäpiirteinen ohjelma, ei sen käytöstä tarvitse esittää mitään yksityiskohtaista selvitystä.

Vedä ja pudota [The Drag & Drop] Postilaatikko

Tämä nyt kuitenkin. Voit tuoda WebThing -ohjelmaan valmiiksi muotoiltuja tekstiblokkeja jostakin toisesta sovelluksesta - ja kyseessä voi olla muotoiltu teksti, taulu, tai muu esitys. Tämä tapahtuu yksinkertaisesti siten, että vedät tekstin sovelluksesta, ja pudotat sen Vedä ja pudota -toiminnossa olevan postilaatikon siniselle alueelle. Konversio alkaa välittömästi tämän jälkeen, mutta se voi kestää kauemmin kuin jos toisit tekstin suoraan .RTF -muodossa. Se, kumpaa menetelmää käytät, riippuu siitä, mitä sovelluksia käytössäsi on. Itse suosittelen lämpimästi .RTF -muodon käyttöä, koska silloin voit muokata aineiston varsin valmiiksi WinWord 6.0a -ohjelmalla, ja taittaa tekstin haluamallasi tavalla. Älä kuitenkaan käytä 14. -tai suurempia suurempia fontteja otsikoissa, koska tulos ei näytä enää hyvältä selaimessa. Jos käytät fonttikokoa 12. se vastaa suunnilleen arvoa +2. ja jos haluat värejä, määritä ne mielumin WebThing -ohjelmassa. Ja jos luot tekstiä WinWord 6.0a -ohjelmalla, aloita ja myös lopeta .RTF -muodossa, äläkä siirry välillä Word-dokumenttimuotoon. Tällöin välttyt mahdollisista vaikeuksista. Äläkä vaihda mallia niin, että teet välillä runsaasti tallennuksia käyttämällä muita kuin Normal -mallia. Samoin: älä siirrä tekstiä .RTF -tiedostoosi, tai WinWord 6.0a -ohjelmaasi sentapaisisten sovellusten dokumenteista kuin WordPerfect - älä edes sen käyttämässä .RTF -muodossa, koska se ei ole yhteensopiva WinWord 6.0a:n käyttämän .RTF -formaatin kanssa.

Käyttäjän määrittelemät komennot Työkalupalkki

Voit myös itse määritellä komentoja käyttämällä Custom Commands -toimintoa. Tällä voit syöttää WebThing -ohjelmassa olevien komentojen lisäksi myös sellaisia komentoja, jotka on kehitelty vastikään. Jos et halua käyttää tällaista menetelmää, on olemassa toinenkin metodi - nimittäin se, että kerään käyttökelpoisia uusia komentoja HTML -tiedostoon, ja tarvittaessa avaat sen, ja kopioit komennot siihen tiedostoon, jota olet varsinaisesti käsittelemässä. Kuitenkin WebThing -ohjelman lisäominaisuutta kannattaa varmasti kokeilla.

Pidä huolta toisista [CareWare] - Mitä se on?

WebThing on yksi esimerkki uudesta ohjelmien jakelujärjestelmästä, jonka ohjelman tekijä on kehittänyt. Pidä huolta toisista [CareWare] -järjestelmässä sinun ei tarvitse antaa rahaa kenellekään. Tämä suomennos noudattaa täsmälleen samaa ideaa, sillä tästäkään sinun ei tarvitse pulittaa rahaa. Jos joku muuten on yrittänyt saada sinua maksamaan jotakin WebThing -ohjelmasta, on sinua petetty. Sinun pitäisi marssia takaisin, ja vaatia rahojasi takaisin. WebThing on vapaasti saatavissa Internetissä, koska ohjelman tekijällä on tekijänoikeus, ja siten kenelläkään ei ole oikeutta pyytää sinua maksamaan tästä - paitsi tietenkin tekijänoikeuden haltijalla, ja sitä tämä ei tule tekemään. Mutta et ole vielä irti koukusta. Maksu Pidä huolta toisista [CareWare] -ohjelmasta ei ole raha, vaan sinun on maksettava toisenlainen maksu. Annapa minun selittää.

Useimmat amerikkalaiset ovat tyytymättömiä kaikkeen. Milloin on liian kylmä, ja milloin liian kuuma, tai liian märkää tai kuivaa. Jos meillä on vapaapäivä, me olemme onnettomia koska meillä ei ole kahta vapaapäivää. Ja juuri kun meille valkenee, että meidän tulisi arvostaa maailmaa juuri sellasena kuin se on, me kohtaamme kuolemamme, ja matkamme pään.

Niinpä tässä on sinun maksusi WebThing -ohjelmasta:

Kuvittele, että sinulla on kaksi tuntia elinaikaa jäljellä:

Onko mitään todella tärkeää, joka sinun on sanottava jollekin - jotakin, jonka sanomatta jättämistä katuisit kovin. Jos sinun täytyy nyt kuolla, ihmettelisikö tämä henkilö niin kauan kun hän elää, mitä sinä todellakin tunsit ja ajattelit!

Onko jokin paikka jossa olisit aina halunnut käydä, istua puun alla -mitä tahansa? Oletko koskaan kokenut järkytystä huomattessasi kuinka kauniita tavalliset asiat ovat, ja kun tämä kerran valkenee sinulle, et ehkä ole kuvioissa mukana enää kauan?

Jos olet vanha kuten WebThing -ohjelman tekijä kertoo itse olevansa:

Puhutko koskaan nuoremmille ihmisille niin, että heillä olisi rohkeutta kasvaa täysikasvuiseksi, ja että heistä tulisi onnellisia ja tuottavia? Kun ojnennat nuorempaa ihmistä jostakin, kysytkö koskaan itseltäsi: "kummankohan syytä tämä oikeastaan on?".

Jos olet nuori ihminen:

Yritätkö olla kärsivällinen vanhojen kanssa - vaikka useimmat meistä ovatkin täydellisiä *tanopäitä*, ja äly nyt on mitä sen on? Yritätkö edes elää maailmassa niinkuin kuuluisit tänne itsekkin - siillä eivätkö tekemisesi kosketakin kaikkia, niin maailmaa kuin itseäsikin. Arvostatko elämän pieniä vapaita hyvyyksiä ja kauneutta, ja et odota saavasi jotakin todella tärkeää vain rahalla?

Jos tunnistat itseäsi hitusenkaan vertaa tästä luettelosta [että olisi jotakin muutakin kuin rahalla mitattavuus], ja jos nämä asiat vaikuttavat käyttäytymiseesi ja arvoihisi, niin olet ansainnut oikeuden WebThing -ohjelman käyttöön ja kopiointiin. Eräässä mielessä olet omistanut sen jo ennnkuin sitä on edes kirjoitettu.

Jos taas et tunnista itseäsi lainkaan edellisistä luonnehdinnoista, vaan kuvittelet olevasi jotakin tällaisen tyhmyyden yläpuolella - muuta silloin käyttäytymistäsi. Älä puhu enää nuorille ihmisille entiseen ylimieliseen tapaan, ja muuta käytöstäsi myös niin, että monien ihmisten elämänlaatu paranisi nimenomaisesti sinun muuttuneen käyttäytymisesi vuoksi. Tai salli ihmetyksen vain yksinkertaisesti vallata elämäsi niin, ettei enää mikään ole iäksi menetettyä, ja että jokainen asia sisältää kätkeytä kauneutta. Ja että joskus kauneus ei ole niinkään kätkeytä kun vain sitä, ettet ole sitä lainkaan huomannut.

Pitäisin siitä, että eläisit elämäsi niinkuin jokainen päivä voisi olla viimeisesi [tällä ei ei tarkoiteta sitä, että kaikki mahdollinen tulisi kokea seuraavan täyden tunnin aikana rankimman jälkeen pelosta, että kaikki mahdollinen jäisi iäksi kokematta]. Yritä keskittyä jokaisen pieneenkin asiaan täysillä. Mutta sen suhteen, mitä ihmisiltä on odotettavissa tässä suhteessa on WebThing -ohjelman tekijä kuitenkin realistinen, ja ei odotakaan muuta kuin että "ostaja" tekisi tämän kaiken vain *yhtenä päivänä*, jolloin hän sanoisi todella tärkeitä asioita muille ihmisille, tai olisi ystävällinen tavalla, joka on ihmiselle kuitenkin luontaista - silloin kun tiedetään, että jokainen päivä voi olla viimeinen [vaikka niitä olisi yhteensä lopultakin kuinka paljon tahansa]. Ja jos "ostaja" edes tämän tekee, **silloin hän on maksanut WebThing -ohjelman**.

En pyydä tätä siksi, että olisi jokin tämänkaltaista käyttäytymistä puoltava yleinen periaate, tai hyvän käytöksen määritelmä, enkä tee tätä jostakin uskonnollisesta tai filosofisesta näkökulmasta. Pyydän

tätä siksi, *ettei ole olemassakaan* tällaista pätevää mittapuuta. Me olemme tässä suhteessa vapaita, ja on aina vaarallista antaa toisten tehdä näistä valintoja meidän puolestamme. Siksi meidän *täytyy* tehdä valinta. Kukaan ei saisi kertoa kenellekään miten tulee käyttäytyä, paitsi tietenkin tapauksessa että joku on nimenomaisesti "myymässä" Pidä huolta toisista [CareWare] -ohjelmistoa.

Paul Lutus, Ashland, Oregon

WebThing Jakelupolitiikka

WebThing -ohjelmaa saa vapaasti levittää ja kopioida - kunhan siitä ei vain oteta mitään maksua, ja WebThing ei saa myöskään olla osa sellaista tuotetta, josta peritään maksua. Tämä sama pätee tietenkin tähän suomennokseen, ja siitäkään ei kukaan saisi ottaa mitään maksua. Minullekin riittää, että jokainen pitää huolta toisista. Huolimatta siitä mitä edellä on sanottu, ei WebThing ole julkista omaisuutta, ja ohjelman © tekijänoikeus [1996] kuuluu nyt ja aina Paul Lutukselle, jolla yksinomaan on ohjelman WebThing tekijänoikeudet.

Vastuu WebThing -ohjelman käyttötavasta joihin erityisiin tarkoituksiin jäävät aina käyttäjän omalle vastuulle, ja Paul Lutus ei myöskään ole vastuussa mistään ohjelman käytöistä aiheutuvista vanhingoista. Täsmälleen sama koskee myös tätä juuri nyt lukemaasi HTML -tiedostoa, ja sen sisältöä, sekä erityisesti sen mahdollista virheellistä tulkintaa.